

# LU01b - LB1 - Inhalt

## Inhalt

1. Frameworks:
  1. Definition
  2. Beispiele
  3. Inversion of Control
  4. Vergleich mit Library
2. Directives: v-bind
  1. src
  2. styles
  3. classes
  4. shorthand
  5. Anlegen und Verwenden von entsprechenden VUE Variablen
3. Directives: v-if
  1. v-if
  2. v-else-if
  3. v-else
  4. mit logischen Operatoren
  5. mit funktionen wie beispielsweise text.include()
  6. Anlegen und Verwenden von entsprechenden VUE Variablen
4. Directives: v-show
  1. Status von logischen variablen bei verschiedenen Werten
  2. Anwendung von v-show
  3. Vergleich v-show mit v-if
5. Directives: v-for
  1. Anlegen und Verwenden von entsprechenden VUE Array-Variablen
  2. Rendering mittels <ul> und <ol>
  3. Anwendung Eindimensionale arrays
  4. Anwendung auf mehrdimensionale Arrays
  5. Verwendung von Index bei der Anzeige



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/02?rev=1742828963>

Last update: **2025/03/24 16:09**

