

LU01b - LB1 - Inhalt

Inhalt

1. Frameworks:
 1. Definition
 2. Beispiele
 3. Inversion of Control
 4. Vergleich mit Library
2. VUE-Basics
 1. Basierende Programmiersprache
 2. Anlegen und verwenden von Variablen
3. Directives: v-bind
 1. src
 2. styles
 3. classes
 4. shorthand
 5. Anlegen und Verwenden von entsprechenden VUE Variablen
4. Directives: v-if
 1. v-if
 2. v-else-if
 3. v-else
 4. mit logischen Operatoren
 5. mit funktionen wie beispielsweise text.include()
 6. Anlegen und Verwenden von entsprechenden VUE Variablen
5. Directives: v-show
 1. Status von logischen variablen bei verschiedenen Werten
 2. Anwendung von v-show
 3. Vergleich v-show mit v-if
6. Directives: v-for
 1. Anlegen und Verwenden von entsprechenden VUE Array-Variablen
 2. Rendering mittels und
 3. Anwendung Eindimensionale arrays
 4. Anwendung auf mehrdimensionale Arrays
 5. Verwendung von Index bei der Anzeige



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/02?rev=1743589641>

Last update: **2025/04/02 12:27**

