## LU01b - LB1 - Inhalt

## Inhalt

- 1. Frameworks:
  - 1. Definition
  - 2. Beispiele
  - 3. Inversion of Control
  - 4. Vergleich mit Library
- 2. VUE-Basics
  - 1. Basierende Programmiersprache
  - 2. Anlegen und verwenden vom VUE-Variablen
- 3. Directives: v-bind
  - 1. src
  - 2. styles
  - 3. classes
  - 4. shorthand
- 4. Directives: v-if
  - 1. v-if
  - 2. v-else-if
  - 3. v-else
  - 4. mit logischen Operatoren
  - 5. mit Funktionen wie beispielsweise text.include()
- 5. Directives: v-show
  - 1. Status von logischen variablen bei verschiedenen Werten
  - 2. Anwendung von v-show
  - 3. Vergleich v-show mit v-if
- 6. Directives: v-for
  - 1. Rendering mittels und
  - 2. Anwendung eindimensionale arrays
  - 3. Anwendung auf mehrdimensionale Arrays
  - 4. Verwendung von Index



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/02?rev=1743757321

Last update: 2025/04/04 11:02

