

LU01b - LB1 - Inhalt

Inhalt

1. Frameworks:
 1. Definition
 2. Basierte Programmiersprache
 3. Beispiele
 4. Inversion of Control
 5. Vergleich mit Library
2. VUE-Basics
 1. Basierende Programmiersprache
 2. Anlegen und verwenden vom VUE-Variablen
3. Directives: v-bind
 1. src
 2. styles
 3. classes
 4. shorthand
4. Directives: v-if
 1. v-if
 2. v-else-if
 3. v-else
 4. mit logischen Operatoren
 5. mit Funktionen wie beispielsweise text.include()
5. Directives: v-show
 1. Status von logischen variablen bei verschiedenen Werten
 2. Anwendung von v-show
 3. Vergleich v-show mit v-if
6. Directives: v-for
 1. Rendering mittels `` und ``
 2. Anwendung eindimensionale arrays
 3. Anwendung auf mehrdimensionale Arrays
 4. Verwendung von Index



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/02?rev=1743773308>

Last update: **2025/04/04 15:28**

