

# LU01b - LB1 - Inhalt

## Inhalt

1. Frameworks:
  1. Definition
  2. Basierte Programmiersprache
  3. Beispiele
  4. Inversion of Control
  5. Vergleich mit Library
2. VUE-Basics
  1. Basierende Programmiersprache
  2. Anlegen und verwenden vom VUE-Variablen
3. Directives: v-bind
  1. src
  2. styles
  3. classes
  4. shorthand
4. Directives: v-if
  1. v-if
  2. v-else-if
  3. v-else
  4. mit logischen Operatoren
  5. mit Funktionen wie beispielsweise text.include()
5. Directives: v-show
  1. Status von logischen variablen bei verschiedenen Werten
  2. Anwendung von v-show
  3. Vergleich v-show mit v-if
6. Directives: v-for
  1. Rendering mittels `<ul>` und `<ol>`
  2. Anwendung eindimensionale arrays
  3. Anwendung auf mehrdimensionale Arrays
  4. Verwendung von Index



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/02?rev=1743773308>

Last update: **2025/04/04 15:28**

