

LU01b - LB1 - Inhalt

Inhalt

- **1. Frameworks**

- 1.1 Definition und Grundlagen
- 1.2 Beispiele
- 1.3 Inversion of Control
- 1.4 Vergleich mit Library

- **2. VUE-Basics**

- 2.1 Basierende Programmiersprache
- 2.2 Anlegen und verwenden von VUE-Variablen
- 2.3 Generelle Anwendung der directiven: v-bind, v-if, v-show, v-if, v-for

- **3. Directives: v-bind**

- 3.1 src
- 3.2 styles
- 3.3 classes
- 3.4 shorthand

- **4. Directives: v-if**

- 4.1 v-if, v-else-if, v-else
- 4.2 mit logischen Operatoren AND / OR
- 4.3 mit Funktionen wie beispielsweise text.include()

- **5. Directives: v-show**

- 5.1 Status von logischen variablen bei verschiedenen Werten
- 5.2 Anwendung von v-show
- 5.3 Vergleich v-show mit v-if

- **6. Directives: v-for**

- 6.1 Rendering mittels und
- 6.2 Anwendung eindimensionale arrays
- 6.3 Anwendung auf mehrdimensionale Arrays
- 6.4 Verwendung von Index
- 6.5 Verwendung von Key/Value



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/02?rev=1743935562>

Last update: **2025/04/06 12:32**

