

LU01b - LB1 - Inhalt

Inhalt

- **1. Frameworks**
 - 1.1 Definition und Grundlagen
 - 1.2 Beispiele
 - 1.3 Inversion of Control
 - 1.4 Vergleich mit Library
- **2. VUE-Basics**
 - 2.1 Basierende Programmiersprache
 - 2.2 Anlegen und verwenden vom VUE-Variablen
 - 2.3 Generelle Anwendung der directives: v-bind, v-if, v-show, v-if, v-for
- **3. Directives: v-bind**
 - 3.1 src
 - 3.2 styles
 - 3.3 classes
 - 3.4 shorthand
- **4. Directives: v-if**
 - 4.1 v-if, v-else-if, v-else
 - 4.2 mit logischen Operatoren AND / OR
 - 4.3 mit Funktionen wie beispielsweise text.include()
- **5. Directives: v-show**
 - 5.1 Status von logischen variablen bei verschiedenen Werten
 - 5.2 Anwendung von v-show
 - 5.3 Vergleich v-show mit v-if
- **6. Directives: v-for**
 - 6.1 Rendering mittels und
 - 6.2 Anwendung eindimensionale arrays
 - 6.3 Anwendung auf mehrdimensionale Arrays
 - 6.4 Verwendung von Index
 - 6.5 Verwendung von Key/Value



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/02?rev=1743935562>

Last update: **2025/04/06 12:32**

