

# LU01d - LB2 - Inhalt

## A: v-bind

- A1: Die 4 im Unterricht besprochenen Varianten anwenden können.
- A2: Die einzelnen Varianten in eine andere Variante überführen können.

## B: v-if

- B1: Einfache, zweifache oder mehrfache Selektionen (Entscheidungen) nach Vorgaben realisieren können.
- B2: Bestehende Selektionen nach Vorgaben erweitern können.
- B3: Funktionen innerhalb von Selektionen anwenden können.
- B4: Logische Operatoren innerhalb von Selektionen anwenden können.

## C: v-show

- C1: Elemente/Obejkte (Text, link, Images) mit v-show ein und ausblenden können

## D: v-for

- D1: Sortierte oder Unsortierte Listen gemäss Vorgaben (z.B. Screenshot) erstellen können.
- D2: Ein- und mehrdimensionale Arrays nach Vorgabe (Text, Screenshot, ...) aufbauen können.
- D3: Ein- und mehrdimensionale Arrays mit Hilfe von v-for anzeigen können

## E: events

- E1: Tasten und Maus-Events nach Vorgaben erstellen können: Mouseover, Maus-rechts-click, Maus-links-click, Button-Click, Image-Clic, ....
- E2: Methoden gemäss Tasten - oder event-Eingabe aufrufen können.

## F: methods

- F1: Methoden nach Vorgaben anlegen oder anpassen können.
- F2: Argumente einer Methoden erweitern und beim Aufruf (event) berücksichtigen können.
- F3: Methoden innerhalb von Methoden aufrufen können.



From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/04?rev=1747992442>

Last update: **2025/05/23 11:27**

