# LU01d - LB2 - Inhalt

#### A: v-bind

- A1: Die 4 im Unterricht besprochenen Varianten anwenden können.
- A2: Die einzelnen Varianten in eine andere Variante überführen können.

#### B: v-if

- B1: Einfache, zweifache oder mehrfache Selektionen (Entscheidungen) nach Vorgaben realisieren können.
- B2: Bestehende Selektionen nach Vorgaben erweitern können.
- B3: Funktionen innerhalb von Selektionen anwenden können.
- B4: Logische Operatoren innerhalb von Selektionen anwenden können.

#### C: v-show

C1: Elemente/Obejkte (Text, link, Images) mit v-show ein und ausblenden können

### D: v-for

- D1: Sortierte oder Unsortierte Listen gemäss Vorgaben (z.B. Screenshot) erstellen können.
- D2: Ein- und mehrdimensionale Arrays nach Vorgabe (Text, Screenshot, ...) aufbauen können.
- D3: Ein- und mehrdimensionale Arrays mit Hilfe von v-for anzeigen können

#### E: events

- E1: Tasten und Maus-Events nach Vorgaben erstellen können: Mouseover, Maus-rechts-click, Maus-links-click, Button-Click, Image-Clic, ....
- E2: Methoden gemäss Tasten oder event-Eingabe aufrufen können.

## F: methods

- F1: Methoden nach Vorgaben anlegen oder anpassen können.
- F2: Argumente einer Methoden erweiteren und beim Aufruf (event) berücksichtigen können.
- F3: Methoden innerhalb von Methoden aufrufen können.



11:27

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/04?rev=1747992472

Last update: 2025/05/23 11:27



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 22:25