

# LU01j - LB2 - Beispiele: methods

F1: Methoden nach Vorgaben anlegen oder anpassen können. F2: Argumente einer Methoden erweitern und beim Aufruf (event) berücksichtigen können. F3: Methoden innerhalb von Methoden aufrufen können.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/10?rev=1746623816>

Last update: **2025/05/07 15:16**