

LU01j - LB2 - Beispiele: methods

F1: Methoden nach Vorgaben anlegen oder anpassen können. F2: Argumente einer Methoden erweitern und beim Aufruf (event) berücksichtigen können. F3: Methoden innerhalb von Methoden aufrufen können.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu02/10?rev=1747989334>

Last update: **2025/05/23 10:35**

