

LU07.A05 - Mood measurement, realized with methods

Prerequisites

- Work type: Individual
- Means of aid: only teaching materials, no websearch, no use of ai.
- Timeframe: 40 Minutes
- Expected result: a vue application, that reflects the mood of the user.

Source

- You can take any script and adjust it to your needs.

Assignment

This assignment comprises the programming of a tiny calculator for basic calculation operations, meaning two digits have to be added, subtracted, multiplied and divided.

Assignment A - 3'

- A01: Create in Webstorm in your directory **07_methods** a html file and name it correctly **LU07.S10**.
- A02: Copy the structure of the sfc from a solution of your choice (in that way we don't have to type it manually -> easier and faster)
- A03: Make sure to have
 - the assignment number in `<h1>` and
 - the description in `<h3>`-format
- A04: Save it.

Assignment B - Variables - 5'

* B1: A basic calculation **3 + 3 = 6** comprises several variables: diggit1, operator, diggit2 and result

- **diggit1 = 0,**
- **diggit2 = 0,**
- **operator = "**
- **result**

Assignment C - Button for diggit 1 - 5'

- C01: Create 10 (0 - 9)
- C02: When clicking on one of them the content will be saved in the variable **diggit1**

Button for diggit2 - 5'

- C03: Furthermore we need four new buttons for the operation we want to conduct. Nun These arePlus
 - **Plus +,, “ * Minus - * Mal* * Geteilt / * C02: When clicking on one the operator-button the variable operator**** will be set.

Übungen 21 C - Buttons für die Operatoren - 10' * A21.5: Nun willen wir die vier Buttons erstellen für unsere Basis-Rechenarten Plus, Minus, Mal und Geteilt. * A21.6: Beim CLICK des jeweiligen Buttons wird die Methode setOperator aufgerufen, die die Variable operator mit der Rechenoperation festlegt..

Übungen 21 D - Buttons für diggit1 - 5' * A21.7: Erstellen Sie die Buttons 0 - 9 für die zweite Zahl diggit2. Beim CLICK wird der entsprechende Wert in die Variable diggit2 geschrieben.

Übungen 21 E - Buttons für diggit2 - 10' * A21.8: Jetzt brauchen wir noch einen Button RESET, was mittels der Methode reset() die Werte der Variable diggit1, diggit2, operator und result auf 0 setzt. * A21.9: Zum Abschluss brauchen wir noch einen Button CALCULATE, das die Berechnung mittels der Methode calc() berechnet. Es speichert das Ergebnis in der Variablen result. * A21.10: Geben Sie die jeweiligen Werte der diggit1, diggit2, operator und result am Monitor aus.

Solution

[Lösung](#)

Vocabulary

English	German
...	...



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu07/aufgaben/10?rev=1747569799>

Last update: **2025/05/18 14:03**