# LU19e - Aufgabe 2 / Task 41: events

#### **Administration**

rullen Sie die nachfolgenden Felder aus
Klasse:
Vorname:
Name:

#### **Vorarbeit**

• Verwenden Sie als Basis zu dieser Aufgabe die Lösung LU06.S07.html

### **Ausgangslage**

Beim Auftrag **LU06.A07** haben wir mittels **events** Farbwerte von Farbfeldern manipuliert. Durch das Drücken der linken bzw. linken Maustaste über dem Farbfeld wurden dabei die Farbwerte um eine bestimmte Schrittweiter erhöht bzw. vermindert.

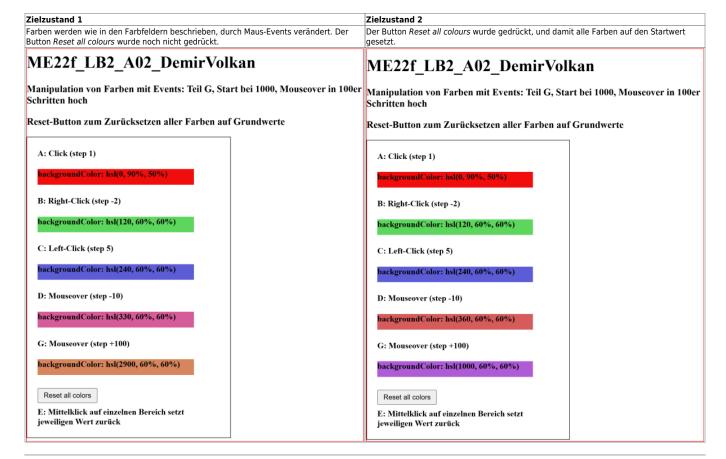
## LU06.A07: Color changing

Move the mouse pointer over the box below to change the background-color randomly with hsl color code.

A: Simple click with step-size 1 count up
backgroundColor: hsl(0, 90%, 50%)
B: Mouse right-click with step-size 2 count down
backgroundColor: hsl(120, 90%, 50%)
C: Mouse left-click with step-size 5 count up
backgroundColor: hsl(240, 90%, 50%)
D: Mouseover with step-size 10 count down
backgroundColor: hsl(360, 90%, 50%)
E: Mouse middle-click for reset of all background- color of concern seperately

### **Auftrag**

- 1. Erweitern Sie das bestehende Script um ein weiteres Farbfeld.
- 2. Der Startwert der Farbe im neuen Farbfeld ist dabei 1000.
- 3. Die Schrittweiter beim event "mouseover" ist +100.
- 4. Fügen Sie einen Button zum resetten aller Farben auf den Startwert ein.





From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/41

Last update: **2025/06/26 14:20** 



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/27 06:31