

# LU19e - Task 41: events

## Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

<b>Klasse:</b>	
<b>Vorname:</b>	
<b>Name:</b>	

## Vorarbeit

- Verwenden Sie als Basis zu dieser Aufgabe die Lösung **LU06.S07.html**

## Ausgangslage

Beim Auftrag **LU06.A07** haben wir mittels events Farbwerte von Farbfeldern manipuliert. Durch das Drücken der linken bzw. linken Maustaste über dem Farbfeld wurden dabei die Farbwerte um eine bestimmte Schrittweite erhöht bzw. vermindert.

### LU06.A07: Color changing

Move the mouse pointer over the box below to change the background-color randomly with hsl color code.

<b>A: Simple click with step-size 1 count up</b> <code>backgroundColor: hsl(0, 90%, 50%)</code>
<b>B: Mouse right-click with step-size 2 count down</b> <code>backgroundColor: hsl(120, 90%, 50%)</code>
<b>C: Mouse left-click with step-size 5 count up</b> <code>backgroundColor: hsl(240, 90%, 50%)</code>
<b>D: Mouseover with step-size 10 count down</b> <code>backgroundColor: hsl(360, 90%, 50%)</code>
<b>E: Mouse middle-click for reset of all background-color of concern seperately</b>

## Auftrag

1. Erweitern Sie das bestehende Script um ein weiteres Farbfeld.
2. Der Startwert der Farbe im neuen Farbfeld ist dabei 1000.

3. Die Schrittweiter beim event „mouseover“ ist +100.
4. Fügen Sie einen Button zum resetten aller Farben auf den Startwert ein.

**Farben werden wie beschrieben, durch Maus-Events verändert. Der Button *Reset all colours* wurde noch nicht gedrückt.**

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/41?rev=1748341845>

Last update: **2025/05/27 12:30**

