LU19e - Task 41: events

Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

Klasse:	
Vorname:	
Name:	

Vorarbeit

• Verwenden Sie als Basis zu dieser Aufgabe die Lösung LU06.S07.html

Ausgangslage

Beim Auftrag **LU06.A07** haben wir mittels events Farbwerte von Farbfeldern manipuliert. Durch das Drücken der linken bzw. linken Maustaste über dem Farbfeld wurden dabei die Farbwerte um eine bestimmte Schrittweiter erhöht bzw. vermindert.

LU06.A07: Color changing

Move the mouse pointer over the box below to change the background-color randomly with hsl color code.

A: Simple click with step-size 1 count up

backgroundColor: hsl(0,90%,50%)

B: Mouse right-click with step-size 2 count down

backgroundColor: hsl(120, 90%, 50%)

C: Mouse left-click with step-size 5 count up

backgroundColor: hsl(240, 90%, 50%)

D: Mouseover with step-size 10 count down

backgroundColor: hsl(360, 90%, 50%)

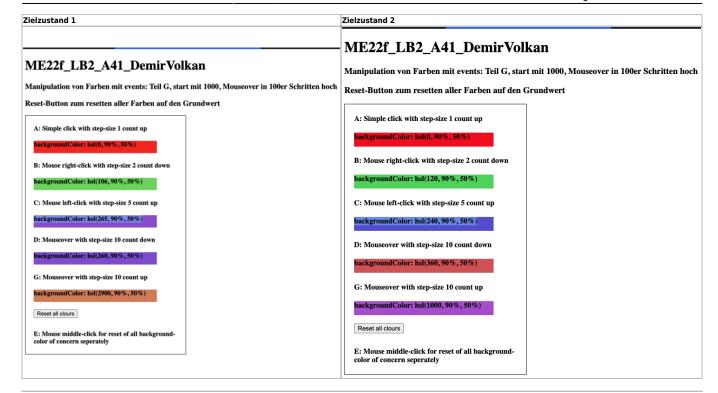
E: Mouse middle-click for reset of all backgroundcolor of concern seperately

Auftrag

- 1. Erweitern Sie das bestehende Script um ein weiteres Farbfeld.
- 2. Der Startwert der Farbe im neuen Farbfeld ist dabei 1000.
- 3. Die Schrittweiter beim event "mouseover" ist +100.
- 4. Fügen Sie einen Button zum resetten aller Farben auf den Startwert ein.

Zielzustand 1	Zielzustand 2
Farben werden wie in den Farbfeldern beschrieben, durch Maus-Events verändert. Der Button Reset all colours wurde noch nicht gedrückt.	Der Button Reset all colours wurde gedrückt, und damit alle Farben auf den Startwert gesetzt.

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/27 20:18





From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/41?rev=1748425621

Last update: 2025/05/28 11:47

