# LU19e - Task 41: events

#### **Administration**

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

Klasse:
Vorname:
Name:

#### Vorarbeit

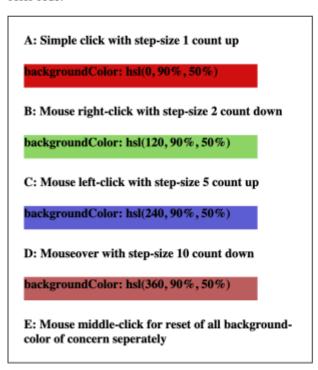
• Verwenden Sie als Basis zu dieser Aufgabe die Lösung LU06.S07.html

### **Ausgangslage**

Beim Auftrag **LU06.A07** haben wir mittels events Farbwerte von Farbfeldern manipuliert. Durch das Drücken der linken bzw. linken Maustaste über dem Farbfeld wurden dabei die Farbwerte um eine bestimmte Schrittweiter erhöht bzw. vermindert.

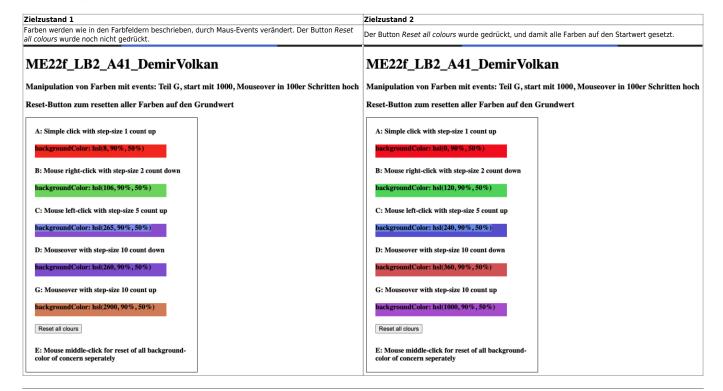
## LU06.A07: Color changing

Move the mouse pointer over the box below to change the background-color randomly with hsl color code.



### **Auftrag**

- 1. Erweitern Sie das bestehende Script um ein weiteres Farbfeld.
- 2. Der Startwert der Farbe im neuen Farbfeld ist dabei 1000.
- 3. Die Schrittweiter beim event "mouseover" ist +100.
- 4. Fügen Sie einen Button zum resetten aller Farben auf den Startwert ein.





From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/41?rev=174842612

Last update: 2025/05/28 11:55



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/27 20:18