

# LU19e - Aufgabe 2 / Task 41: events

## Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

<b>Klasse:</b>	
<b>Vorname:</b>	
<b>Name:</b>	

## Vorarbeit

- Verwenden Sie als Basis zu dieser Aufgabe die Lösung **LU06.S07.html**

## Ausgangslage

Beim Auftrag **LU06.A07** haben wir mittels events Farbwerte von Farbfeldern manipuliert. Durch das Drücken der linken bzw. linken Maustaste über dem Farbfeld wurden dabei die Farbwerte um eine bestimmte Schrittweite erhöht bzw. vermindert.

## LU06.A07: Color changing

Move the mouse pointer over the box below to change the background-color randomly with hsl color code.

<b>A: Simple click with step-size 1 count up</b> <code>backgroundColor: hsl(0, 90%, 50%)</code>
<b>B: Mouse right-click with step-size 2 count down</b> <code>backgroundColor: hsl(120, 90%, 50%)</code>
<b>C: Mouse left-click with step-size 5 count up</b> <code>backgroundColor: hsl(240, 90%, 50%)</code>
<b>D: Mouseover with step-size 10 count down</b> <code>backgroundColor: hsl(360, 90%, 50%)</code>
<b>E: Mouse middle-click for reset of all background-color of concern seperately</b>

# Auftrag

1. Erweitern Sie das bestehende Script um ein weiteres Farbfeld.
2. Der Startwert der Farbe im neuen Farbfeld ist dabei 1000.
3. Die Schrittweite beim event „mouseover“ ist +100.
4. Fügen Sie einen Button zum resetten aller Farben auf den Startwert ein.

Zielzustand 1	Zielzustand 2
Farben werden wie in den Farbfeldern beschrieben, durch Maus-Events verändert. Der Button <i>Reset all colours</i> wurde noch nicht gedrückt.	Der Button <i>Reset all colours</i> wurde gedrückt, und damit alle Farben auf den Startwert gesetzt.
<b>ME22f_LB2_A41_DemirVolkan</b> Manipulation von Farben mit events: Teil G, start mit 1000, Mouseover in 100er Schritten hoch Reset-Button zum resetten aller Farben auf den Grundwert	<b>ME22f_LB2_A41_DemirVolkan</b> Manipulation von Farben mit events: Teil G, start mit 1000, Mouseover in 100er Schritten hoch Reset-Button zum resetten aller Farben auf den Grundwert
<p>A: Simple click with step-size 1 count up <code>backgroundColor: hsl(8, 90%, 50%)</code></p> <p>B: Mouse right-click with step-size 2 count down <code>backgroundColor: hsl(106, 90%, 50%)</code></p> <p>C: Mouse left-click with step-size 5 count up <code>backgroundColor: hsl(265, 90%, 50%)</code></p> <p>D: Mouseover with step-size 10 count down <code>backgroundColor: hsl(260, 90%, 50%)</code></p> <p>G: Mouseover with step-size 10 count up <code>backgroundColor: hsl(2900, 90%, 50%)</code></p> <p><input type="button" value="Reset all colours"/></p> <p>E: Mouse middle-click for reset of all background-color of concern separately</p>	<p>A: Simple click with step-size 1 count up <code>backgroundColor: hsl(0, 90%, 50%)</code></p> <p>B: Mouse right-click with step-size 2 count down <code>backgroundColor: hsl(120, 90%, 50%)</code></p> <p>C: Mouse left-click with step-size 5 count up <code>backgroundColor: hsl(240, 90%, 50%)</code></p> <p>D: Mouseover with step-size 10 count down <code>backgroundColor: hsl(360, 90%, 50%)</code></p> <p>G: Mouseover with step-size 10 count up <code>backgroundColor: hsl(1000, 90%, 50%)</code></p> <p><input type="button" value="Reset all colours"/></p> <p>E: Mouse middle-click for reset of all background-color of concern separately</p>



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/41?rev=1749119284>

Last update: **2025/06/05 12:28**

