

LU19e - Aufgabe 2 / Task 41: events

Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

Klasse:

Vorname:

Name:

Vorarbeit

- Verwenden Sie als Basis zu dieser Aufgabe die Lösung **LU06.S07.html**

Ausgangslage

Beim Auftrag **LU06.A07** haben wir mittels **events** Farbwerte von Farbfeldern manipuliert. Durch das Drücken der linken bzw. linken Maustaste über dem Farbfeld wurden dabei die Farbwerte um eine bestimmte Schrittweite erhöht bzw. vermindert.

LU06.A07: Color changing

Move the mouse pointer over the box below to change the background-color randomly with hsl color code.

A: Simple click with step-size 1 count up

`backgroundColor: hsl(0, 90%, 50%)`

B: Mouse right-click with step-size 2 count down

`backgroundColor: hsl(120, 90%, 50%)`

C: Mouse left-click with step-size 5 count up

`backgroundColor: hsl(240, 90%, 50%)`

D: Mouseover with step-size 10 count down

`backgroundColor: hsl(360, 90%, 50%)`

E: Mouse middle-click for reset of all background-color of concern seperately

Auftrag

1. Erweitern Sie das bestehende Script um ein weiteres Farbfeld.
2. Der Startwert der Farbe im neuen Farbfeld ist dabei 1000.
3. Die Schrittweite beim event „mouseover“ ist +100.
4. Fügen Sie einen Button zum resetten aller Farben auf den Startwert ein.

Zielzustand 1	Zielzustand 2
Farben werden wie in den Farbfeldern beschrieben, durch Maus-Events verändert. Der Button <i>Reset all colours</i> wurde noch nicht gedrückt.	Der Button <i>Reset all colours</i> wurde gedrückt, und damit alle Farben auf den Startwert gesetzt.
<p>ME22f_LB2_A02_DemirVolkan</p> <p>Manipulation von Farben mit Events: Teil G, Start bei 1000, Mouseover in 100er Schritten hoch</p> <p>Reset-Button zum Zurücksetzen aller Farben auf Grundwerte</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"><p>A: Click (step 1) <code>backgroundColor: hsl(0, 90%, 50%)</code></p><p>B: Right-Click (step -2) <code>backgroundColor: hsl(120, 60%, 60%)</code></p><p>C: Left-Click (step 5) <code>backgroundColor: hsl(240, 60%, 60%)</code></p><p>D: Mouseover (step -10) <code>backgroundColor: hsl(330, 60%, 60%)</code></p><p>G: Mouseover (step +100) <code>backgroundColor: hsl(2900, 60%, 60%)</code></p><p><input type="button" value="Reset all colors"/></p><p>E: Mittellclick auf einzelnen Bereich setzt jeweiligen Wert zurück</p></div>	<p>ME22f_LB2_A02_DemirVolkan</p> <p>Manipulation von Farben mit Events: Teil G, Start bei 1000, Mouseover in 100er Schritten hoch</p> <p>Reset-Button zum Zurücksetzen aller Farben auf Grundwerte</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"><p>A: Click (step 1) <code>backgroundColor: hsl(0, 90%, 50%)</code></p><p>B: Right-Click (step -2) <code>backgroundColor: hsl(120, 60%, 60%)</code></p><p>C: Left-Click (step 5) <code>backgroundColor: hsl(240, 60%, 60%)</code></p><p>D: Mouseover (step -10) <code>backgroundColor: hsl(360, 60%, 60%)</code></p><p>G: Mouseover (step +100) <code>backgroundColor: hsl(1000, 60%, 60%)</code></p><p><input type="button" value="Reset all colors"/></p><p>E: Mittellclick auf einzelnen Bereich setzt jeweiligen Wert zurück</p></div>



Volkan Demir

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/41?rev=1750940384>

Last update: **2025/06/26 14:19**

