# LU19e - Aufgabe 2 / Task 43: events

### **Administration**

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:
Klasse:
Vorname:
Name:

#### Vorarbeit

• Verwenden Sie als Basis zu dieser Aufgabe die Lösung LU06.S08.html

# **Ausgangslage**

Beim Auftrag **LU06.S08.html** haben wir einen kleinen Additionsrechner programmiert. Dieser bestand aus

- 1. Ziffernblock 1 für die erste Zahl
- 2. Operator
- 3. Ziffernblock 2 für die zweite Zahl

LU06.S08
Little basic calvulator, realised with events only
1 2 3 4 5 Diggit1 is set: 5
1 2 3 4 Diggit2 is set: 1
+
Result: 6 Reset ERG

## **Auftrag**

- Ergänzen Sie den Rechner um die Operatoren **Minus** (-), d.h. die zweite Zahl wird von der ersten abgezogen und das Ergebnis korrekt angezeigt
- Ergänzen Sie den Rechner um die Operatoren **Mal** (\*), d.h. die beiden Zahlen werden multipliziert und das Ergebnis korrekt angezeigt
- Die Funktion des Reset-Buttons muss erhalten bleiben.

**Zielzustand 1** Subtraktion der zweiten Zahl von der ersten **Zielzustand 2** Multiplikation der beiden Zahlen



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/43?rev=1750425213

Last update: 2025/06/20 15:13



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/27 17:37