

LU19e - Aufgabe 2 / Task 43: events

Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

Klasse:

Vorname:

Name:

Vorarbeit

- Verwenden Sie als Basis zu dieser Aufgabe die Lösung **LU06.S08.html**

Ausgangslage

Beim Auftrag **LU06.S08.html** haben wir einen kleinen Additionsrechner programmiert. Dieser bestand aus

1. Ziffernblock 1 für die erste Zahl
2. Operator
3. Ziffernblock 2 für die zweite Zahl

LU06.S08

Little basic calvulator, realised with events only

1	2
3	4
5	

Diggit1 is set: 5

1	2
3	4

Diggit2 is set: 1

+

Result: 6

Reset ERG

Auftrag

- Ergänzen Sie den Rechner um die Operatoren **Minus** (-), d.h. die zweite Zahl wird von der ersten abgezogen und das Ergebnis korrekt angezeigt
- Ergänzen Sie den Rechner um die Operatoren **Mal** (*), d.h. die beiden Zahlen werden multipliziert und das Ergebnis korrekt angezeigt
- Die Funktion des Reset-Buttons muss erhalten bleiben.

Zielzustand 1	Subtraktion der zweiten Zahl von der ersten	<div data-bbox="676 533 1469 1218" style="border: 1px solid red; padding: 5px;"><h3>ME22f_LB2_A43_DemirVolkan</h3><p>Little basic calculator, realised with events only</p><div style="border: 1px solid gray; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">1 2 3 4 5</div><p>Diggit1 is set: 5</p><div style="border: 1px solid gray; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">1 2 3 4 5</div><p>Diggit2 is set: 3</p><div style="border: 1px solid gray; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">+ - *</div><p>Result: 15</p><p>Reset ERG</p></div>
Zielzustand 2	Multiplikation der beiden Zahlen	



Volkan Demir

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/43?rev=1750425281>

Last update: **2025/06/20 15:14**

