

LU19e - Aufgabe 2 / Task 44: events

Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

Klasse:

Vorname:

Name:

Vorarbeit

- Sie können als Basis für diese Prüfungsfrage die Lösung **LU06.S08.html** verwenden.

Ausgangslage

Beim Auftrag **LU06.S08.html** haben wir einen kleinen Additionsrechner programmiert. Dieser bestand aus

- Ziffernblock 1 für die erste Ziffer, aktuell nur von 1 bis 5 realisiert
- Operator
- Ziffernblock 2 für die zweite Ziffer, aktuell nur von 1 bis 5 realisiert

LU06.S08

Little basic calvulator, realised with events only

12

34

5

Diggit1 is set: 5

12

34

Diggit2 is set: 1

+

Result: 6

Reset ERG

Auftrag

- Ergänzen Sie in beiden Ziffernblöcken die Ziffern 6-9.
- Ergänzen Sie den Rechner um die Operatoren **Geteilt** (/), d.h. die zweite Zahl wird von der ersten abgezogen und das Ergebnis korrekt angezeigt
- Ergänzen Sie den Rechner um die Operatoren **Mal** (*), d.h. die beiden Zahlen werden multipliziert und das Ergebnis korrekt angezeigt
- Die Funktion des Reset-Buttons muss erhalten bleiben.

Zielzustand 1	Addition zweier Zahlen	ME22f_LB2_A02_DemirVolkan Little basic calculator, realised with events only 123 456 789 Diggit1 is set: 6 123 456 789 Diggit2 is set: 9 + * / Result: 15 Reset ERG
Zielzustand 2	Multiplikation zweier Zahlen	ME22f_LB2_A02_DemirVolkan Little basic calculator, realised with events only 123 456 789 Diggit1 is set: 3 123 456 789 Diggit2 is set: 8 + * / Result: 24 Reset ERG

Zielzustand 3	Division zweier Zahlen	ME22f_LB2_A02_DemirVolkan Little basic calculator, realised with events only 123 456 789 Diggit1 is set: 8 123 456 789 Diggit2 is set: 2 + * / Result: 4 Reset ERG
Zielzustand 4	Reset des Ergebnisses	ME22f_LB2_A02_DemirVolkan Little basic calculator, realised with events only 123 456 789 Diggit1 is set: 0 123 456 789 Diggit2 is set: 0 + * / Result: 0 Reset ERG



From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/44?rev=1750931508>

Last update:

2025/06/26 11:51

