

# LU19f - Aufgabe 2 / Task 51: events

## Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

**Klasse:** .....

**Vorname:** .....

**Name:** .....

## Vorarbeit

- Verwenden Sie als Basis zu dieser Aufgabe die Lösung **LU06.S08.html**

## Ausgangslage

Beim Auftrag **LU06.S08.html** haben wir einen kleinen Additionsrechner programmiert. Dieser bestand aus

1. Ziffernblock 1 für die erste Zahl
2. Operator
3. Ziffernblock 2 für die zweite Zahl

### LU06.S08

#### Little basic calculator, realised with events only

---

|   |   |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| 5 |   |

**Diggit1 is set: 5**

---

|   |   |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |

**Diggit2 is set: 1**

---

|   |
|---|
| + |
|---|

---

**Result: 6**

Reset ERG

## Auftrag

- Ergänzen Sie den Rechner um die Operatoren **Minus** (-), d.h. die zweite Zahl wird von der ersten abgezogen und das Ergebnis korrekt angezeigt
- Ergänzen Sie den Rechner um die Operatoren **Mal** (\*), d.h. die beiden Zahlen werden multipliziert und das Ergebnis korrekt angezeigt
- Die Funktion des Reset-Buttons muss erhalten bleiben.

|                      |   |
|----------------------|---|
| <b>Zielzustand 1</b> | Subtraktion der zweiten Zahl von der ersten |
| <b>Zielzustand 2</b> | Multiplikation der beiden Zahlen            |

---



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/51?rev=1750425156>

Last update: **2025/06/20 15:12**

