

# LU19f - Aufgabe 2 / Task 52: methods

## Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

**Klasse:** .....

**Vorname:** .....

**Name:** .....

## Vorarbeit

- **Vorschlag:** Sie können als Vorlage die die Lösung **LU07.S03.html** verwenden.

## Ausgangslage

Auftrag **LU07.S03.html** bestand darin beim Klicken auf ein Tier-Bild, dieses Tier entsprechend zu kommentieren. Realisiert wurde dies, durch den Einsatz von **vue-events** und **vue-methoden**.

### LU07.S03 - Calling Methods with several arguments

In this example we see that it is possible to send both the event object and a text as an argument with a method. To do this we must use the reserved name for event methods: 'Sevent'.




Click on the image of the animals above, gto get a proper response:









'Hello, Tiger! You look fairly impressiv

## Auftrag

- Ergänzen Sie eine Methode **animalCnt(e)**, die zählt, we oft jedes Tier geklickt wurde. \*  
**Diese kann anhand der e.target.id entscheiden, welches Tier geklickt wurde. \***  
**Erweitern Sie die Textausgabe der Methode myMethod\*\* um den Tierzähler**

<p><b>Zielzustand 1</b></p>	<p>Der Tiger wurde einmal geklickt</p>	<div data-bbox="475 203 1471 309"><h1>ME22f_LB2_A52_DemirVolkan</h1></div> <div data-bbox="475 353 1236 405"><p>Let's give some comments to each animal.</p></div> <div data-bbox="502 472 850 730"></div> <div data-bbox="502 739 850 954"></div> <div data-bbox="502 963 850 1193"></div> <div data-bbox="502 1234 1118 1279"><p>"Hello, Tiger! You look fairly impressiv: 1</p></div>
-----------------------------	--	--

<p><b>Zielzustand 2</b></p>	<p>Der Löwe wurde vier mal geklickt</p>	<h1>ME22f_LB2_A52_DemirVolkan</h1> <p>Let's give some comments to each animal.</p> <div data-bbox="507 376 836 622"></div> <div data-bbox="507 629 836 835"></div> <div data-bbox="507 842 836 1055"></div> <p>"Hello, Lion! You look kingly indeed: 6</p>
-----------------------------	---	--

<p><b>Zielzustand 3</b></p>	<p>Der Kea wurde zwei mal geklickt</p>	<h2>ME22f_LB2_A52_DemirVolkan</h2> <p>Let's give some comments to each animal.</p> <div data-bbox="501 443 805 667"></div> <div data-bbox="501 674 805 869"></div> <div data-bbox="501 875 805 1070"></div> <p>"Hello, Kea! You look not supersmart, but you are: 3</p>
-----------------------------	--	---



From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/52?rev=1750766938>

Last update: **2025/06/24 14:08**

