

# LU19f - Aufgabe 2 / Task 52: methods

## Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

**Klasse:** .....

**Vorname:** .....

**Name:** .....

## Vorarbeit

- **Vorschlag:** Sie können als Vorlage die die Lösung **LU07.S03.html** verwenden.

## Ausgangslage

Auftrag **LU07.S03.html** bestand darin beim Klicken auf ein Tier-Bild, dieses Tier entsprechend zu kommentieren. Realisiert wurde dies, durch den Einsatz von **vue-events** und **vue-methoden**.

### LU07.S03 - Calling Methods with several arguments

In this example we see that it is possible to send both the event object and a text as an argument with a method. To do this we must use the reserved name for event methods: 'Sevent'.

Click on the image of the animals above, gto get a proper response:



\*Hello, Tiger! You look fairly impressiv

## Auftrag

- Ergänzen Sie eine Methode **animalCnt(e)**, die zählt, we oft jedes Tier geklickt wurde. \* Diese kann anhand der e.target.id entscheiden, welches Tier geklickt wurde. \* Erweitern Sie die Textausgabe der Methode myMethod\*\* um den Tierzähler

	<h2>ME22f_LB2_A52_DemirVolkan</h2> <p>Let's give some comments to each animal.</p> <div data-bbox="679 399 970 990"></div> <p>"Hello, Tiger! You look fairly impressiv: 1</p>
<b>Zielzustand 1</b> Der Tiger wurde ein mal geklickt	<h2>ME22f_LB2_A52_DemirVolkan</h2> <p>Let's give some comments to each animal.</p> <div data-bbox="679 1304 970 1895"></div> <p>"Hello, Lion! You look kingly indeed: 6</p>

	<p><b>Zielzustand 3</b> Der Kea wurde zwei mal geklickt</p>	<p><b>ME22f_LB2_A52_DemirVolkan</b></p> <p>Let's give some comments to each animal.</p> <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; text-align: center;">  </div> <p>"Hello, Kea! You look not supersmart, but you are: 3</p>
--	---	--



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/52?rev=1750766986>

Last update: **2025/06/24 14:09**

