

LU19f - Aufgabe 2 / Task 52: methods

Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

Klasse:

Vorname:

Name:

Vorarbeit

- **Vorschlag:** Sie können als Vorlage die die Lösung **LU07.S03.html** verwenden.

Ausgangslage

Auftrag **LU07.S03.html** bestand darin beim Klicken auf ein Tier-Bild, dieses Tier entsprechend zu kommentieren. Realisiert wurde dies, durch den Einsatz von **vue-events** und **vue-methoden**.

LU07.S03 - Calling Methods with several arguments

In this example we see that it is possible to send both the event object and a text as an argument with a method. To do this we must use the reserved name for event methods: 'Sevent'.

Click on the image of the animals above, gto get a proper response:



Hello, Tiger! You look fairly impressiv

Auftrag

- Ergänzen Sie eine Methode **animalCnt(e)**, die zählt, wie oft jedes Tier geklickt wurde.
- Diese kann anhand der **e.target.id** entscheiden, welches Tier geklickt wurde.
- Erweitern Sie die Textausgabe der Methode **myMethod** um den Tierzähler

Zielzustand 1	Der Tiger wurde ein mal geklickt	ME22f_LB2_A52_DemirVolkan Let's give some comments to each animal.  "Hello, Tiger! You look fairly impressiv: 1
Zielzustand 2	Der Löwe wurde vier mal geklickt	ME22f_LB2_A52_DemirVolkan Let's give some comments to each animal.  "Hello, Lion! You look kingly indeed: 6

Zielzustand 3	Der Kea wurde zwei mal geklickt	ME22f_LB2_A52_DemirVolkan Let's give some comments to each animal.  Hello, Kea! You look not supersmart, but you are: 3
----------------------	---------------------------------	--

 Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/52?rev=1750779337>

Last update: **2025/06/24 17:35**

