LU19f - Aufgabe 2 / Task 52: methods

Administration

Fullen Sie die nachfolgenden Felder aus:
Klasse:
Vorname:
Name:

Vorarbeit

• Vorschlag: Sie können als Vorlage die die Lösung LU07.S03.html verwenden.

Ausgangslage

Auftrag **LU07.S03.html** bestand darin beim Klicken auf ein Tier-Bild, dieses Tier entsprechend zu kommentieren. Realisiert wurde dies, durch den Einsatz von **vue-events** und **vue-methoden**.

LU07.S03 - Calling Methods with several arguments
In this example we see that it is possible to send both the event object and a text as an argument with a method. To do this we must use the reserved name for event methods: 'Sevent'.
Click on the image of the animals above, gto get a proper response:
*Hello, Tiger! You look fairly impressiv

Auftrag

- Ergänzen Sie eine Methode animalCnt(e), die zählt, we oft jedes Tier geklickt wurde.
- Diese kann anhand der **e.target.id** entscheiden, welches Tier geklickt wurde.
- Erweitern Sie die Textausgabe der Methode myMethod um den Tierzähler

ME22f_LB2_A52_DemirVolkan Let's give some comments to each animal. **Zielzustand 1** Der Tiger wurde ein mal geklickt "Hello, Tiger! You look fairly impressiv: 1 ME22f_LB2_A52_DemirVolkan Let's give some comments to each animal. Zielzustand 2 Der Löwe wurde vier mal geklickt "Hello, Lion! You look kingly indeed: 6

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/25 18:07

ME22f_LB2_A52_DemirVolkan

Let's give some comments to each animal.

Zielzustand 3 Der Kea wurde zwei mal geklickt



"Hello, Kea! You look not supersmart, but you are: 3



https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/52?rev=1750779337

Last update: 2025/06/24 17:35

