

# LU19f - Aufgabe 2 / Task 52: methods

## Administration

Füllen Sie die nachfolgenden Felder aus:

**Klasse:** .....

**Vorname:** .....

**Name:** .....

## Vorarbeit

- Sie können als Vorlage die die Lösung **LU07.S03.html** verwenden.

## Ausgangslage

Auftrag **LU07.S03.html** bestand darin beim Klicken auf ein Tier-Bild, dieses Tier entsprechend zu kommentieren. Realisiert wurde dies, durch den Einsatz von **vue-events** und **vue-methoden**.

### LU07.S03 - Calling Methods with several arguments

In this example we see that it is possible to send both the event object and a text as an argument with a method. To do this we must use the reserved name for event methods: 'Sevent'.




Click on the image of the animals above, gto get a proper response:









"Hello, Tiger! You look fairly impressiv

## Auftrag

- Ergänzen Sie eine Methode **animalCnt(e)**, die zählt, **wie oft jedes Tier angeklickt** wurde.
- Diese Anzahl kann anhand der **e.target.id** entscheiden, welches Tier geklickt wurde.
- Erweitern Sie die Textausgabe der Methode **myMethod** um den Tierzähler

<b>Zielzustand 1</b>	Der Tiger wurde ein mal geklickt	<div data-bbox="676 479 1471 533"><b>ME22f_LB2_A52_DemirVolkan</b></div> <div data-bbox="676 577 1283 613">Let's give some comments to each animal.</div> <div data-bbox="699 669 976 878"></div> <div data-bbox="699 884 976 1055"></div> <div data-bbox="699 1061 976 1245"></div> <div data-bbox="699 1279 1190 1314">"Hello, Tiger! You look fairly impressiv: 1</div>
----------------------	----------------------------------	--

<p><b>Zielzustand 2</b></p>	<p>Der Löwe wurde vier mal geklickt</p>	<p><b>ME22f_LB2_A52_DemirVolkan</b></p> <p>Let's give some comments to each animal.</p> <div data-bbox="699 327 963 521"></div> <div data-bbox="699 528 963 696"></div> <div data-bbox="699 703 963 875"></div> <p data-bbox="703 904 1139 936">Hello, Lion! You look kingly indeed: 6</p>
<p><b>Zielzustand 3</b></p>	<p>Der Kea wurde zwei mal geklickt</p>	<p><b>ME22f_LB2_A52_DemirVolkan</b></p> <p>Let's give some comments to each animal.</p> <div data-bbox="699 1196 940 1375"></div> <div data-bbox="699 1382 940 1532"></div> <div data-bbox="699 1538 940 1697"></div> <p data-bbox="703 1727 1230 1758">Hello, Kea! You look not supersmart, but you are: 3</p>



Volkan Demir

Last update: 2025/06/25 13:42 en:modul:m291:learningunits:lu19:theorie:52 <https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/52?rev=1750851737>

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/52?rev=1750851737>

Last update: **2025/06/25 13:42**

