LU19f - Aufgabe 2 / Task 52: methods

Administration

Fullen Sie die nachfolgenden Felder aus:
Klasse:
Vorname:
Name:

Vorarbeit

• Sie können als Vorlage die die Lösung **LU07.S03.html** verwenden.

Ausgangslage

Auftrag **LU07.S03.html** bestand darin beim Klicken auf ein Tier-Bild, dieses Tier entsprechend zu kommentieren. Realisiert wurde dies, durch den Einsatz von **vue-events** und **vue-methoden**.

LU07.S03 - Calling Methods with several arguments

In this example we see that it is possible to send both the event object and a text as an argument with a method. To do this we must use the reserved name for event methods: 'Sevent'.

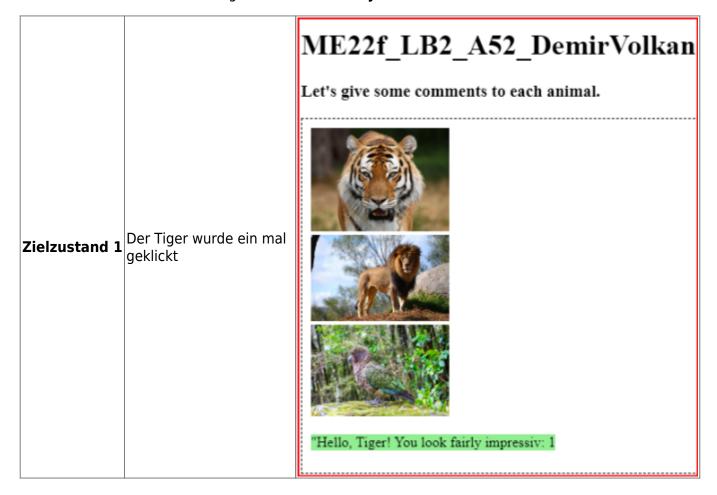
Click on the image of the animals above, gto get a proper response:



"Hello, Tiger! You look fairly impressiv

Auftrag

- Ergänzen Sie eine Methode animalCnt(e), die zählt, wie oft jedes Tier angeklickt wurde.
- Diese Anzahl kann anhand der **e.target.id** entscheiden, welches Tier geklickt wurde.
- Erweitern Sie die Textausgabe der Methode myMethod um den Tierzähler



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/25 19:12

ME22f_LB2_A52_DemirVolkan Let's give some comments to each animal. **Zielzustand 2** Der Löwe wurde sechs mal geklickt "Hello, Lion! You look kingly indeed: 6 ME22f_LB2_A52_DemirVolkan Let's give some comments to each animal. Zielzustand 3 Der Kea wurde drei mal geklickt "Hello, Kea! You look not supersmart, but you are: 3



update:
2025/06/25 en:modul:m291:learningunits:lu19:theorie:52 https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/52?rev=1750851770
13:42

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/52?rev=1750851770

Last update: 2025/06/25 13:42



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/25 19:12