## LU19f - Aufgabe 2 / Task 53: methods

#### **Administration**

Fullen S	ie die nachfolgenden Felder aus:
Klasse	·
Vornan	ne:
Name:	

#### Vorarbeit

• Vorschlag: Sie können als Vorlage die Lösung LU07.S03.html verwenden.

## **Ausgangslage**

Auftrag **LU07.S03.html** bestand darin beim Klicken auf ein Tier-Bild, dieses Tier entsprechend zu kommentieren. Realisiert wurde dies, durch den Einsatz von **vue-events** und **vue-methoden**.

### LU07.S03 - Calling Methods with several arguments

In this example we see that it is possible to send both the event object and a text as an argument with a method. To do this we must use the reserved name for event methods: '\$event'.

Click on the image of the animals above, gto get a proper response:



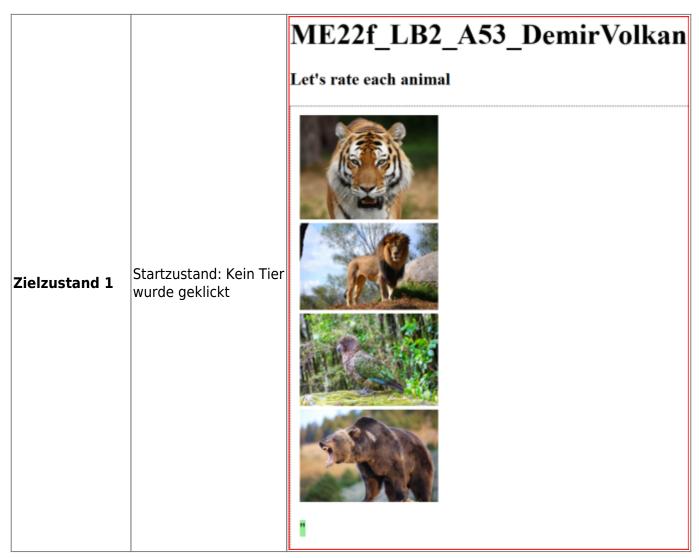
"Hello, Tiger! You look fairly impressiv

### **Auftrag**

- Ergänzen Sie die Anzeige um ein weiteres Tierbild Ihrer Wahl und passen die Kommentare in der methode **myMethod** entsprechend an.
- Ergänzen Sie eine Methode **animalCnt(e)**, die zählt, we oft ein Tierbild geklickt wurde.
- Erweitern Sie die Textausgabe der Methode myMethod um den Tierzähler

#### **Hinweis**

- Die Art des Tieres ist nicht relevant.
- Es muss nicht gezählt werden, wie oft jedes Tier geklickt wurde. Es reicht also ein Gesamtzähler in der Methode \*\*animalCount(e).



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/28 00:59

# ME22f\_LB2\_A53\_DemirVolkan

Let's rate each animal

Zielzustand 2

Danach wurde der Löwe geklickt



"Hello, Tiger! You look fairly impressiv: 1

## ME22f\_LB2\_A53\_DemirVolkan

Let's rate each animal

Zielzustand 3 Der Kea wurde als 3. geklickt



"Hello, Grizzly! You look terrifying: 3



From:

13:43

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/en/modul/m291/learningunits/lu19/theorie/53?rev=1750851808

Last update: **2025/06/25 13:43** 



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/28 00:59