

02 - Architektur

Datenkapselung

Wir vermeiden direkte Zugriffe von ausserhalb auf die Attribute einer Klasse. Dadurch können wir das Prinzip der Datenkapselung sicherstellen.



Jedes Attribut einer Klasse wird mit `@property` gekennzeichnet.



Setter-Funktionen werden mittels `@name1).setter` gekennzeichnet.

Beispiel

```
class Celsius:
    def __init__(self, temperature=0):
        self._temperature = temperature

    @property
    def temperature(self):
        print('Getting value... ')
        return self._temperature

    @temperature.setter
    def temperature(self, value):
        print('Setting value... ')
        if value < -273.15:
            raise ValueError('Temperature below -273 is not possible')
        self._temperature = value
```

Main

Zum Testen und zur Vermeidung von Fehlern kann ein Pythonskript unterscheiden, ob es direkt ausgeführt wurde oder als Import von einem anderen Skript aufgerufen wurde.



Jedes Pythonskript prüft, ob es direkt ausgeführt wird.

Beispiel

```
def hello():
    print('Hello World')

if __name__ == '__main__':
```

```
hello()
```

¹⁾

«*name*» ist der Name der Property; z.B. @temperature.setter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/howto/codingstandards/02_architektur

Last update: **2024/03/28 14:07**

