

02 - Architektur

Datenkapselung

Wir vermeiden direkte Zugriffe von ausserhalb auf die Attribute einer Klasse. Dadurch können wir das Prinzip der Datenkapselung sicherstellen.

 !	Jedes Attribut einer Klasse wird mit <code>@property</code> gekennzeichnet.
 !	Setter-Funktionen werden mittels <code>@name¹⁾.setter</code> gekennzeichnet.

Beispiel

```
class Celsius:
    def __init__(self, temperature=0):
        self._temperature = temperature

    @property
    def temperature(self):
        print('Getting value... ')
        return self._temperature

    @temperature.setter
    def temperature(self, value):
        print('Setting value... ')
        if value < -273.15:
            raise ValueError('Temperature below -273 is not possible')
        self._temperature = value
```

Main

Zum Testen und zur Vermeidung von Fehlern kann ein Python Skript unterscheiden, ob es direkt ausgeführt wurde oder als Import von einem anderen Skript aufgerufen wurde.

 !	Jedes Python Skript prüft, ob es direkt ausgeführt wird.
---	--

Beispiel

```
def hello():
    print('Hello World')

if __name__ == '__main__':
```

hello()

1)

«name» ist der Name der Property; z.B. @temperature.setter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki



Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/howto/codingstandards/02_architektur

Last update: **2024/03/28 14:07**