

Classroom 50: Aufgabe annehmen, bearbeiten, abgeben

Diese Seite gilt für alle Module, die auf **Classroom 50** laufen. Der alte Ablauf über GitHub Classroom steht unter [Github Classroom \(veraltet\)](#).

Voraussetzungen

1. Ein GitHub-Konto, verknüpft mit der BZZ — siehe [GitHub - Konto erstellen und verknüpfen](#) und [GitHub - Single Sign on](#).
2. Dein **Moodle-Benutzername muss deinem GitHub-Login entsprechen**. Ist das nicht der Fall, wird deine Abgabe zwar bewertet, die Note kommt aber nicht in Moodle an. Melde dich in dem Fall bei der Lehrperson.

Neu gegenüber GitHub Classroom: Der GitHub-Benutzername wird **nicht mehr** im Moodle-Profil eingetragen (weder unter *Pseudonym* noch unter *GitHub Classroom*). Classroom 50 vergleicht direkt Moodle-Benutzername und GitHub-Login.

1. Aufgabe annehmen

1. Öffne in Moodle die Aktivität der Aufgabe (Typ *External Assignment*).
2. Klicke den dort hinterlegten Link zum Annehmen der Aufgabe.
3. GitHub erstellt dir ein privates Repository `<CLASSROOM>-<SLUG>-<DEIN-LOGIN>` in der Organisation der Klasse.

Das Repository enthält den Startcode aus dem Template. Die Tests der Lehrperson sind bereits hinterlegt.

2. Repository klonen und einrichten

```
git clone https://github.com/<ORG>/<CLASSROOM>-<SLUG>-<DEIN-LOGIN>.git
cd <CLASSROOM>-<SLUG>-<DEIN-LOGIN>
```

Danach eine virtuelle Umgebung anlegen und die Abhängigkeiten installieren — der Ablauf ist unverändert, siehe [Virtual Environment](#) und [git und Python venv](#).

```
python3 -m venv .venv
source .venv/bin/activate      # Windows: .venv\Scripts\activate
pip install -r requirements.txt
```

Die `requirements.txt` ist für **deine** lokale Arbeit da. Die Bewertung auf GitHub benutzt

sie bewusst nicht, sondern eigene, festgelegte Versionen. Deshalb kann es vorkommen, dass pylint auf GitHub etwas strenger urteilt als bei dir lokal.

3. Bearbeiten und abgeben

Abgeben heisst: **pushen**. Es gibt keinen separaten Abgabeknopf.

```
git add .
git commit -m "Aufgabe gelöst"
git push
```

Jeder Push löst eine neue Bewertung aus. Du kannst beliebig oft pushen; gewertet wird die **letzte** Abgabe vor dem Abgabetermin.

4. Resultat anschauen

Nach ein bis zwei Minuten stehen im Repository vier Dinge:

Ort	Was du dort siehst
Häkchen / Kreuz neben dem Commit	Kurzfassung, z.B. classroom50/autograde: 5/7 (2/3 tests passed)
Reiter Actions	das vollständige Log des Bewertungslaufs
Reiter Releases	ein Release pro Abgabe mit der Feedback-Tabelle
Pull Request <i>Feedback</i>	dasselbe Feedback als Kommentar

Die Feedback-Tabelle sieht so aus:

```
### classroom50 autograde: 5/7
```

```
## Unittests
```

name	feedback	expected	actual	points	max
test_ggt	Assertion Error	8	None	0	2

```
**0.00/2.00 Points (0.00%)**
```

- **expected** ist der von den Tests erwartete Wert, **actual** dein tatsächlicher.
- Ein Eintrag **Linting** bewertet den Stil deines Codes. Punkte gibt es anteilig zur pylint-Note.
- Ein rotes Kreuz beim Commit heisst: mindestens ein Test ist gescheitert **oder** das Linting gab 0 Punkte.

5. Note in Moodle

Die Punkte werden **nachts** nach Moodle übertragen, ungefähr um 05:00 Uhr. Wenn du am Abend pushst, steht die Note am nächsten Morgen in Moodle. Braucht die Lehrperson die Noten früher, kann

sie den Übertrag von Hand auslösen.

Verspätete Abgaben werden übertragen und im Feedback als solche gekennzeichnet.

Häufige Fragen

Frage	Antwort
Ich sehe 0/0 statt Punkten.	Für diese Aufgabe ist (noch) keine Bewertung hinterlegt. Kein Fehler deinerseits — der Lehrperson melden.
Das Häkchen ist rot, obwohl alle Tests grün sind.	Dann kostet das Linting die Punkte. Schau in die Zeile Linting im Release.
Es läuft gar kein Bewertungslauf.	Enthält deine Commit-Message NOACTION oder CLASSROOM 50, wird der Lauf absichtlich übersprungen. Sonst: Reiter Actions prüfen.
Ich habe nach dem Abgabetermin gepusht.	Die Abgabe wird trotzdem bewertet und als verspätet markiert.
Meine Note fehlt in Moodle.	Meist stimmt Moodle-Benutzername $\neq$ GitHub-Login. Der Lehrperson melden.

Mehr: [Problembehandlung](#).

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/howto/git/classroom50/lernende>

Last update: **2026/08/14 11:14**

