Bewertung vom Autograding in Moodle übernehmen

Voraussetzungen

GitHub Benutzername im Moodle-Profil

Die Lernenden müssen Ihren GitHub-Benutzernamen in ihrem Moodle-Profil eintragen. Unter "GitHub Classroom" befindet sich das Feld "GitHub Benutzername".



Workflow in Template

- 1. Erstelle eine Kopie des Repositorys "BZZ-Common/pyhton-template" um alle benötigten Dateien zu erhalten:
 - ∘ .github/workflows/classroom.yml
 - github/workflows/copyissues.yml (wird für das automatische Bewerten nicht benötigt)
 - .github/classroom/autograding.json
- 2. Alternativ kannst du die Dateien/Ordner auch manuell erstellen:
 - 1. Öffne das Repository mit dem Template für das Assignment.
 - 2. Erstelle die Ordner .github/classroom und .github/workflows.
 - 3. Erstelle die Datei classroom.yml in .github/workflows.

```
TARGET_REPO: ${{ github.repository }}
  ADD_LABELS: "false"
secrets:
  GHSECRET: ${{ secrets.GITHUB_TOKEN }}

grading:
  if: ${{ !contains(github.actor, 'classroom') }}
  uses: BZZ-Commons/workflows/.github/workflows/grading.yml@main with:
    MOODLE: false # CHANGE true=export grade to moodle secrets: inherit
```

- 4. Erstelle die Datei autograding.json in .github/classroom.
- 5. Füge deine Testfälle in diese Datei ein.

Beispiel für Testfälle

```
{
  "tests": [
    {
      "name": "test_main1",
      "setup": "sudo -H pip3 install -r requirements.txt",
      "run": "pytest -v -k \"test main1\"",
      "input": "",
      "output": "",
      "comparison": "included",
      "timeout": 10,
      "points": 1
    },
      "name": "test_main2",
      "setup": "sudo -H pip3 install -r requirements.txt",
      "run": "pytest -v -k \"test main2\"",
      "input": "",
      "output": "",
      "comparison": "included",
      "timeout": 10,
      "points": 1
    }
  ]
}
```

Classroom Assignment

- 1. Erstelle ein neues Assignment in GitHub Classroom.
 - Der Name des Assignments wird in Kleinbuchstaben und snake case geschrieben.
 - GitHub Classroom zeigt den Prefix an, welcher für die Repositories der Lernenden verwendet wird: Zum Beispiel "m319-lu08-a01-multiply".

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 04:27

• Wähle das Template aus dem letzten Abschnitt aus.



Der Prefix für die Repos ist nicht immer 1:1 der Name des Classrooms. Aktuell (Juli 2023) werden offenbar Underscores durch Bindestriche ersetzt.

Aufgabe in Moodle

- 1. Erstelle eine Aufgabe in Moodle.
- 2. Trage den Namen des Classroom Assignments unter "GitHub Classroom" ⇒ "Classroom Assignment" ein.

∨ GitHub Classroom				
Classroom Assignment	M293_LU06_A02_Book			
	Der Name des GitHub Classroom Assignements zu dieser Aktivität			

TODO Das Assignment sollte wie das Repo Kleingeschrieben werden.

Technische Doku

Activity modules

Anzeige	Short name	fieldid
Classroom Assignment	classroom_assignment	2
Classroom Template	classroom_template	?
GitHub Template	gh_template	?
Classroom Link	classroom_link	?

mdl_customfield_field

- id
- shortname

mdl_customfield_data

- id
- fieldid (FK zu mdl_customfield_field)
- instanceid (FK courseid)
- value

Course

Last update: 2024/03/28 14:07

Anzeige	Short name	fieldid
GitHub Classroom	classroom name	1

$mdl_customfield_field$

- id
- shortname

mdl_customfield_data

- id
- fieldid (FK zu mdl_customfield_field)
- instanceid (FK courseid)
- value

User

Anzeige	Short name	fieldid
GitHub Benutzername	github_username	1

mdl_user_info_field

- id
- shortname

mdl user info data

- userid
- fieldid (FK auf id in mdl_user_info_field)
- data

$mdl_assignfeedback_comments$

- id
- assignment (FK auf id in mdl_assign)
- grade
- commenttext
- commentformat

Use Cases

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 04:27

Bewertung aus Repo übernehmen (Umgesetzt)

Lernender macht einen Push ins Repository. Die GitHub Actions bewerten die Abgabe und vergeben eine Punktzahl.

- 1. Workflow-Step in GitHub Actions
- 2. FGIT API
- 3. Pythonscript via CRON

Classroom anlegen

Im Moodle-Kurs wird der Classroom-Name (owner/name) eingetragen.

- 1. Prüfen ob der Classroom existiert
- 2. Falls nein: Anlegen des Classrooms
- 3. Loop über Teilnehmer
 - 1. In Classroom als Student eintragen (falls noch nicht existiert.

Probleme

- Kein API / CLI von GitHub verfügbar
- Eintragen der Teilnehmer bei Änderungen an den Teilnehmern, z.B. neuer Lernender

Assignment im Classroom erstellen

In der Moodle-Aktivität (z.B. Aufgabe) wird ein Template-Repo eingetragen.

- 1. Lesen des Classrooms aus Kurs
- 2. Prüfen ob ein Assignement mit diesem Namen existiert
- 3. Falls nein:
 - 1. Assignment anlegen
 - 2. Link zum Assignment in Moodle-Aktivität übertragen

Probleme

• Kein API / CLI von GitHub vorhanden

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/howto/git/grading/autograding2

Last update: 2024/03/28 14:07

