

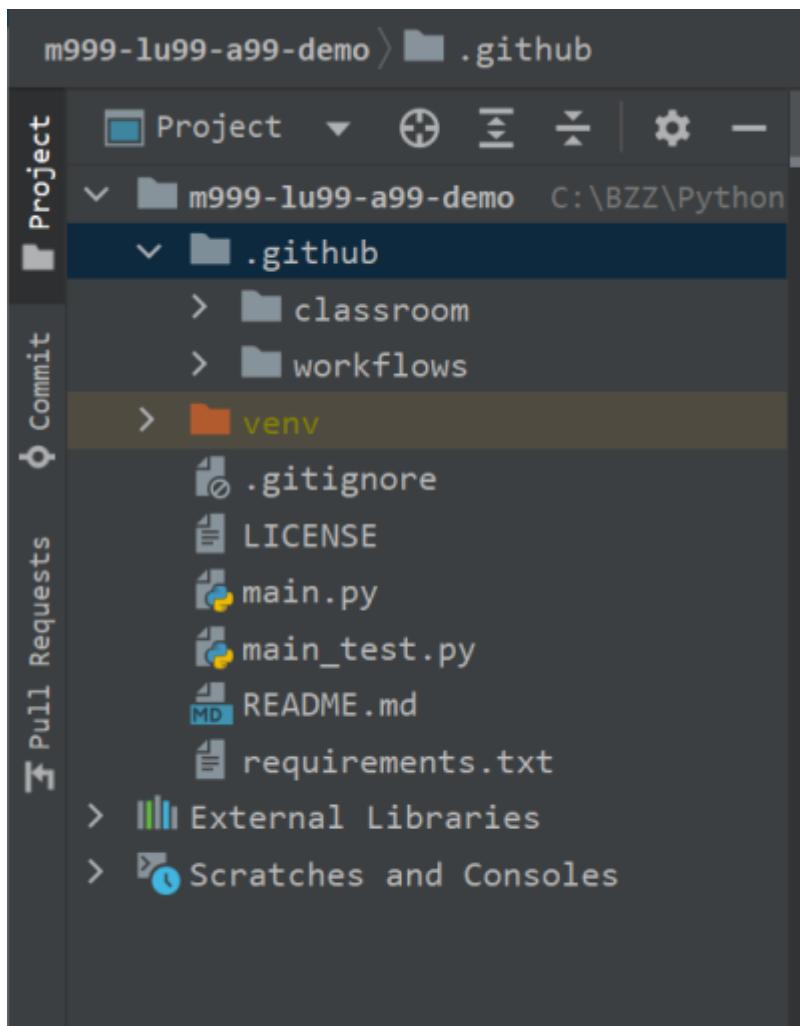
Virtual Environment kontrollieren



In diesem Schritt kontrollierst du, ob das Virtual Environment korrekt erstellt wurde.

Ordner "venv"

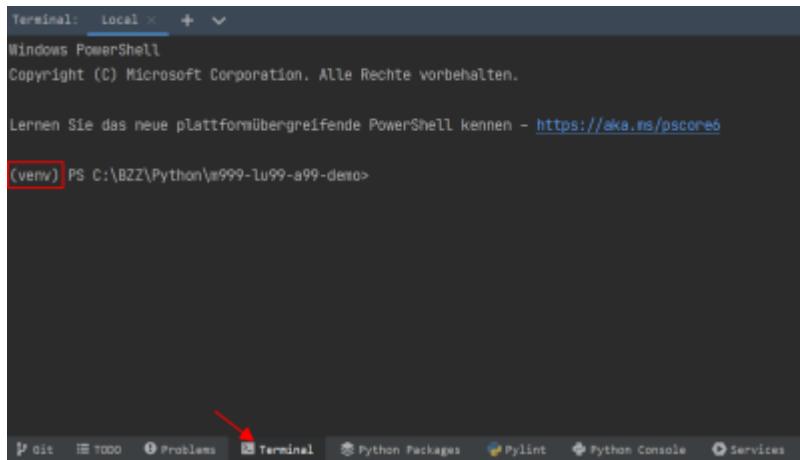
Im Projekt sollte nun ein Ordner „venv“ vorhanden sein.



Falls dieser Ordner fehlt, wähle unten in der Anleitung **[Venv fehlt]**.

Venv aktiv?

Öffne in PyCharm den Reiter „Terminal“.



A screenshot of a Windows PowerShell terminal window. The title bar says "Terminal: Local". The content shows the PowerShell logo, "Windows PowerShell", "Copyright (C) Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.", and a link to learn about the new cross-platform PowerShell. The command prompt shows "(venv) PS C:\BZZ\Python\m999-lu99-a99-demo>". Below the terminal window is a screenshot of the VS Code interface, specifically the terminal tab, with a red arrow pointing to it.

Achte auf den Anfang der Eingabezeile.

- Falls dort „(venv)“ steht, kannst du unten auf **[Weiter]** klicken.
- Fehlt die Anzeige „(venv)“, dann folge den Anweisungen unter **[Venv aktivieren]**

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/howto/git/kontrolle_venv



Last update: **2024/03/28 14:07**