GitHub Classroom - Assignment

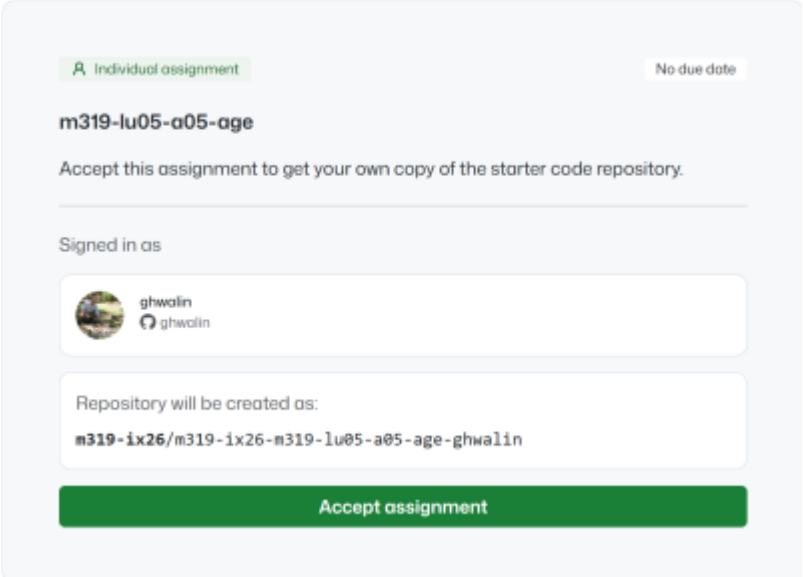
Die Programmieraufgaben sind als Assignment im Classroom50 vorbereitet. Wenn Du das Assignment im Classroom akzeptierst, wird ein persönliches Repository auf GitHub erstellt.

Vorgehen

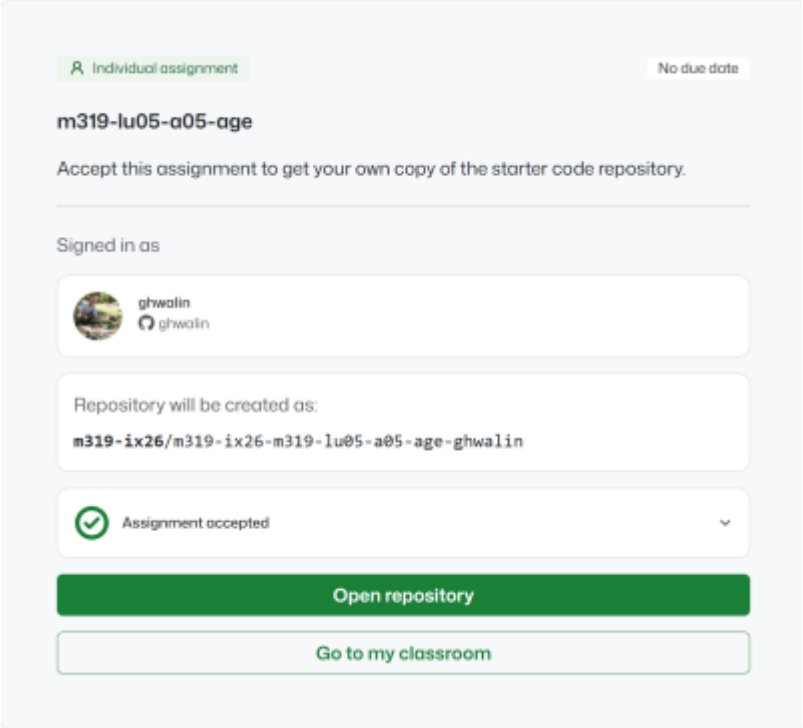
Von deiner Lehrperson erhältst du jeweils einen Link zur Aufgabe (Assignment) im Classroom50.

1. Bevor du den Link öffnest, melde dich auf https://github.com mit deinem GitHub-Account für das BZZ an.
2. Öffne nun den Link im Webbrowser.

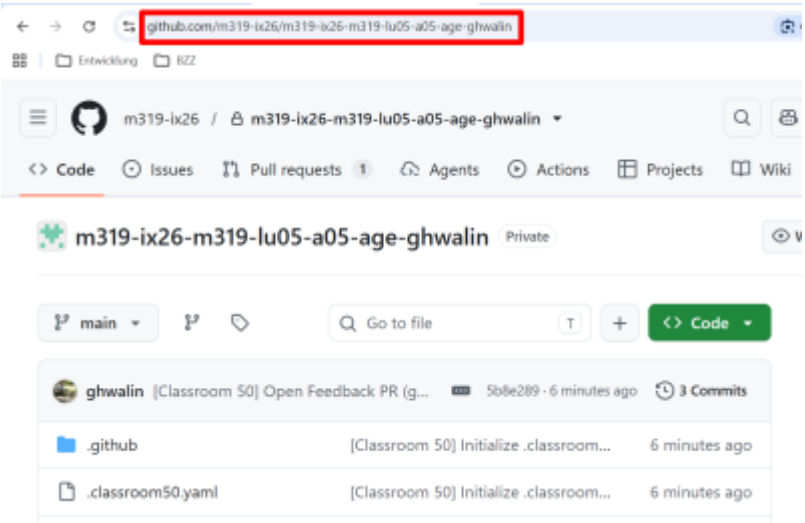
Assignment akzeptieren



Mit einem Klick auf [Accept Assignment] nimmst du die Aufgabe an. Classroom50 erstellt nun eine persönliche Kopie des Repositories für dich. Dies kann einige Sekunden dauern.

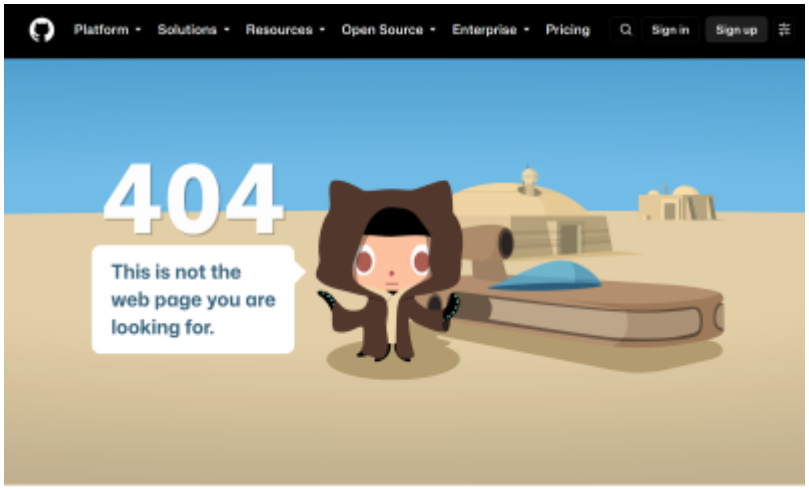


Klicke auf [Open Repository] um zu deinem Repository zu gelangen.



Die rot markierte Adresse (URL) wird für den nächsten Schritt benötigt.

Fehler 404



Diese Fehlermeldung ist in der Regel ein Hinweis darauf, dass du

- nicht angemeldet bist oder
- mit dem falschen GitHub-Konto angemeldet bist.

Melde dich mit deinem GitHub-Konto für das BZZ an.

Weiter

Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/howto/pycharm/troubleshooting/assignment

Last update: **2026/09/24 13:59**