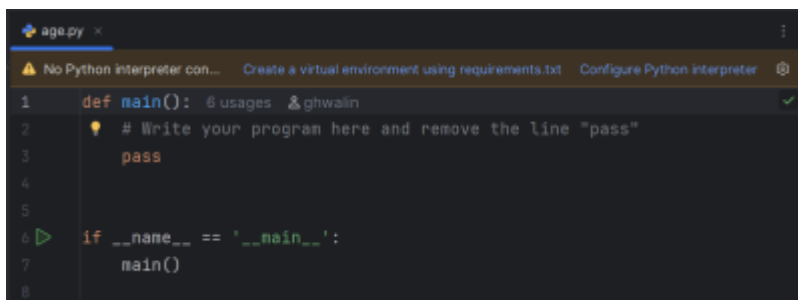


Kein Virtual Environment

Hier siehst du, wie du das virtual Environment manuell einrichten kannst.

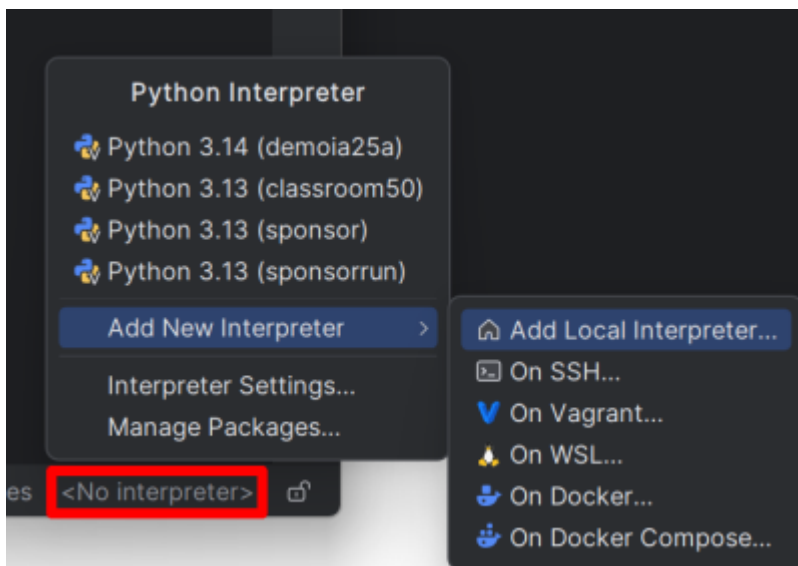
virtual Environment erstellen

Variante 1: Python-Datei öffnen



1. Öffne eine beliebige Python-Datei in deinem Projekt.
2. Im gelben Warnbalken klickst du auf „Create a virtual environment ...“

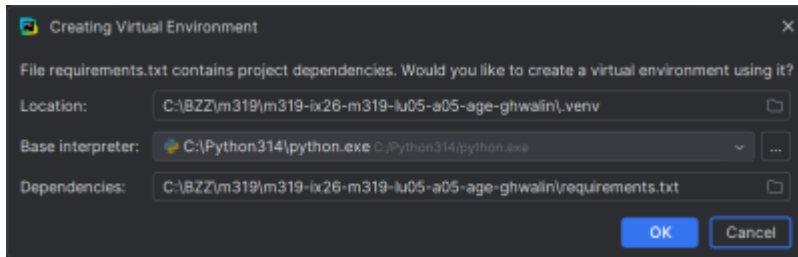
Variante 2: <no interpreter>



Rechts unten im Fenster siehst du eine Angabe <No interpreter>.

1. Klicke auf „<No interpreter>“ ⇒ „Add new Interpreter“ ⇒ „Add Local Interpreter...“

Auf beiden Wegen gelangst du zum gleichen Dialog.



Im nächsten Schritt wird das virtual Environment angelegt. **Meistens** werden die Einstellungen korrekt übernommen. Du solltest es dir trotzdem zur Gewohnheit machen, diese kurz zu kontrollieren:

- Kontrolliere den Ordnerpfad in Location. Dieser sollte dem Projektordner entsprechen mit dem Zusatz \.venv.
- Prüfe den Base Interpreter, dieser sollte weiss und nicht rot angezeigt werden.
- Kontrolliere den Ordnerpfad in Dependencies
- Klicke auf [OK]

Pakete installieren

Beim Erstellen des virtual Environments sollten im Hintergrund einige externe Pakete installiert werden. Falls Sie beim Öffnen einer Python-Datei einen Warnbalken sehen, können Sie auf „Sync project“ oder „Install requirements“ klicken.

Weiter

 Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/howto/pycharm/troubleshooting/venvcreate?rev=1790253606>

Last update: **2026/09/24 14:40**

