

PyCharm - Installation prüfen

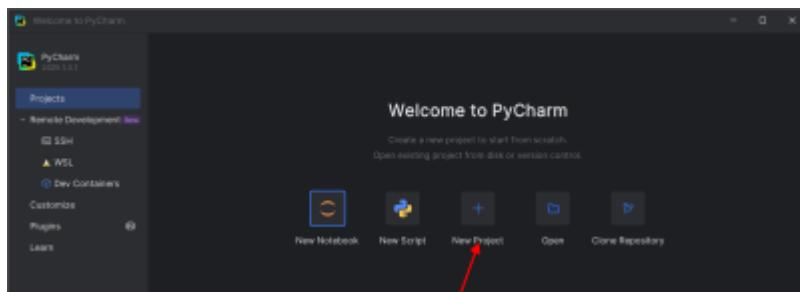


Diese Anleitung zeigt dir, wie du deine Installation von PyCharm und Python prüfen kannst. Falls bei einem Schritt ein Problem oder eine Fehlermeldung auftaucht, kontaktiere deine Lehrperson. Zeige ihr **unbedingt** allfällige Fehlermeldungen.

Startbildschirm

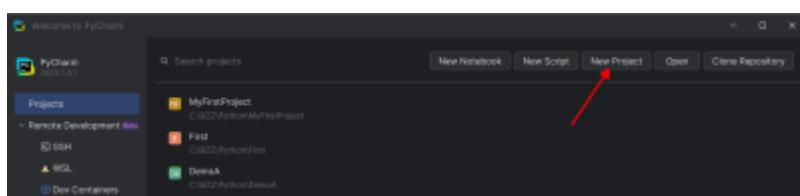
Je nach Situation siehst du beim Starten von PyCharm eine von 3 möglichen Ansichten.

Beim ersten Start



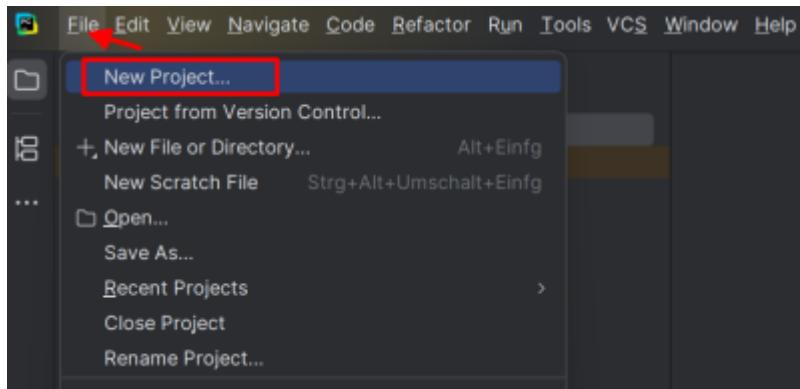
Über den Button [New Project] erstellst du dein erstes PyCharm-Projekt.

Kein geöffnetes Projekt



Über den Button [New Project] erstellst du dein erstes PyCharm-Projekt.

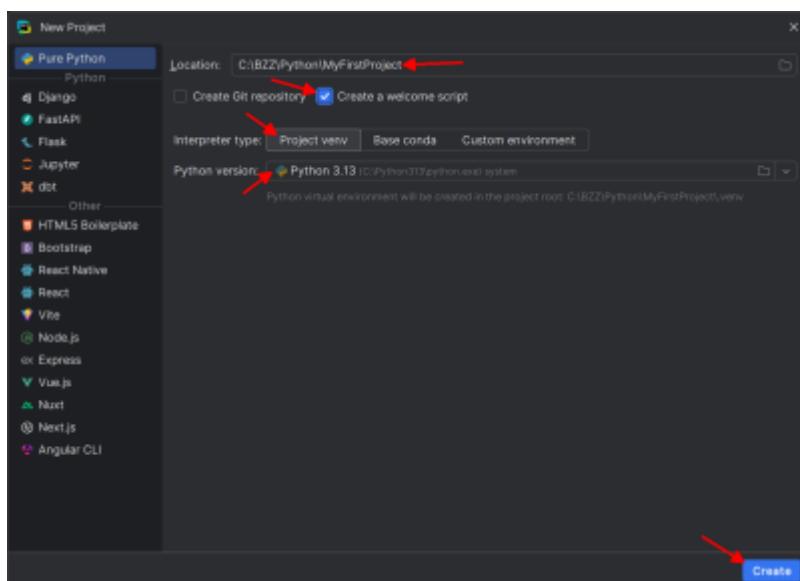
Letztes Projekt



Falls du zuletzt ein Projekt bearbeitet hast, wird dieses automatisch geöffnet. Im Hauptmenü kannst du unter „File“ ⇒ „New Project ...“ ein neues Projekt erstellen.

Projekt erstellen

Egal über welchen Weg du dein neues Projekt erstellst, du siehst immer das gleiche Fenster für die Einstellungen.



Location

Prüfe bei **jedem** neuen Projekt, in welchem Ordner es erstellt wird.

- C:\BZZ\Python\: Auf dem Laufwerk C: verwende ich die Ordnerstruktur BZZ\Python für meine Projekte
- MyFirstProject: Das ist der Name meines Projekts. Für jedes Projekt wird ein neuer Ordner mit einem eindeutigen Namen erstellt.

Create a welcome script

Für dein erstes Projekt lässt du dir ein einfaches Welcome-Script erstellen. Dadurch kannst du

anschliessend gleich testen, ob alles geklappt hat.

In späteren Projekten wirst du dieses Script nicht mehr brauchen.

Interpreter Type

Achte darauf, dass hier [Project venv] ausgewählt ist. Durch diese Einstellung wird ein Ordner innerhalb deines Projekts erstellt, der alle benötigten Bibliotheken enthält. Dadurch vermeiden wir mögliche Probleme durch Abhängigkeiten in verschiedenen Projekten.

Python version

Falls du verschiedene Python-Versionen installiert hast, kannst du hier die gewünschte Version auswählen. In der Regel werden wir immer mit der neuesten Version arbeiten.

Projekt erstellen

Nachdem du die Einstellungen geprüft hast, kannst du mit dem Button [Create] dein Projekt erstellen.

Projekt testen

Venv prüfen

Nach ein paar Sekunden solltest du das Script „main.py“ sehen.

The screenshot shows the PyCharm interface. The top part is the code editor with the file 'main.py' open. The code is a simple Python script that prints 'Hello, name!' when run. The bottom part is a terminal window titled 'Terminal Local'. It shows a Windows PowerShell prompt at 'C:\venv> PS C:\Users\...'. The terminal output includes a message about updating PowerShell, followed by the command 'python main.py', which results in the output 'Hello, PyCharm!'. A red box highlights the terminal window, and another red box highlights the 'C:\venv>' part of the terminal prompt.

```

# This is a sample Python script.

# Press Shift+F10 to execute it or replace it with your code.
# Press Double Shift to search everywhere for classes, files, tool windows, help and more.
# Press Esc to close the help browser.
# Use Esc to close the help browser.

def print_hi(name): Usage
    # Use a breakpoint in the code line below to debug your script.
    print(f'Hi, {name}') # Press F8 to toggle the breakpoint.

# Press the green button in the gutter to run the script.
if __name__ == '__main__':
    print_hi('PyCharm')

# See PyCharm help at https://www.jetbrains.com/help/pycharm/

```

Öffne die Terminal-Ansicht über das untere Seitenmenü. Im Terminal sollte am Anfang der Zeile (.venv) stehen. Dies zeigt uns, dass das Virtual Environment erstellt und aktiviert wurde.

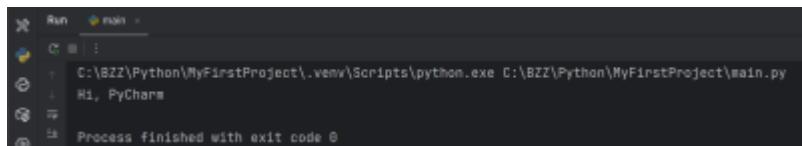
Script ausführen

Im Script `main.py` siehst du auf Zeile 14 ein grünes Dreieck-Symbol. Über dieses Symbol kannst du dein Script ausführen.



Klicke auf das grüne Dreieck und wähle „Run 'main'" aus.

Im unteren Teil des Fensters siehst du nun, wie dein Script ausgeführt wurde.



- Zeile 1: Dies ist der Befehl, mit dem PyCharm dein Script ausführt.
- Zeile 2: Das Beispielskript hat diese Ausgabe erzeugt.
- Zeile 4: `Process finished with exit code 0` zeigt an, dass das Skript fehlerlos durchgeführt und beendet wurde.

Wenn alle Schritte wie in den Screenshots geöffnet haben,
ist deine Installation bereit.



Andernfalls wendest du dich an deine Lehrperson und zeigst
ihr allfällige Fehlermeldungen.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/howto/pycharm/verify>

Last update: **2025/09/02 09:46**

