PyCharm - Installation prüfen

Diese Anleitung zeigt dir, wie du deine Installation von PyCharm und Python prüfen kannst. Falls bei einem Schritt ein Problem oder eine Fehlermeldung auftaucht, kontaktiere deine Lehrperson. Zeige ihr **unbedingt** allfällige Fehlermeldungen.

Startbildschirm

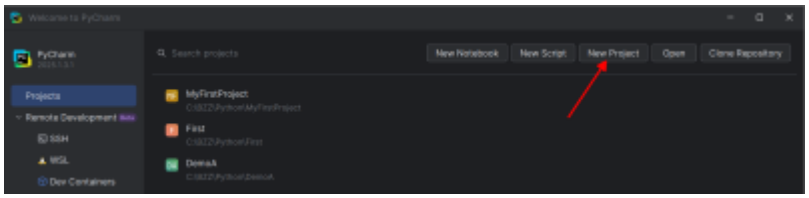
Je nach Situation siehst du beim Starten von PyCharm eine von 3 möglichen Ansichten.

Beim ersten Start



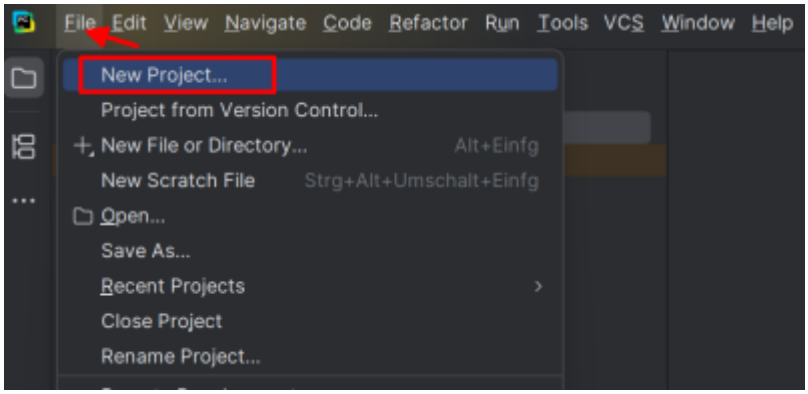
Über den Button [New Project] erstellst du dein erstes PyCharm-Projekt.

Kein geöffnetes Projekt



Über den Button [New Project] erstellst du dein erstes PyCharm-Projekt.

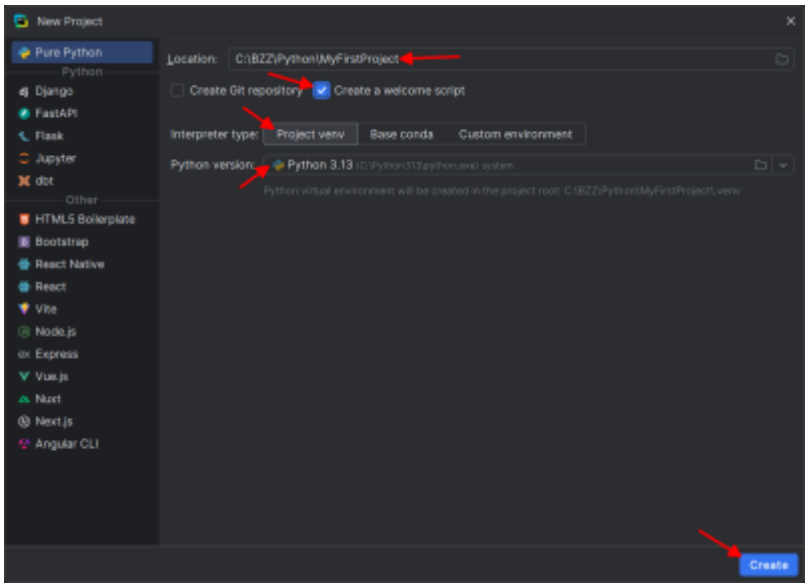
Letztes Projekt



Falls du zuletzt ein Projekt bearbeitet hast, wird dieses automatisch geöffnet. Im Hauptmenu kannst du unter „File“ ⇒ „New Project ...“ ein neues Projekt erstellen.

Projekt erstellen

Egal über welchen Weg du dein neues Projekt erstellst, du siehst immer das gleiche Fenster für die Einstellungen.



Location

Prüfe bei **jedem** neuen Projekt, in welchem Ordner es erstellt wird.

- `C:\BZZ\Python\`: Auf dem Laufwerk `C:` verwende ich die Ordnerstruktur `BZZ\Python` für meine Projekte
- `MyFirstProject`: Das ist der Name meines Projekts. Für jedes Projekt wird ein neuer Ordner mit einem eindeutigen Namen erstellt.

Create a welcome script

Für dein erstes Projekt lässt du dir ein einfaches Welcome-Script erstellen. Dadurch kannst du

anschliessend gleich testen, ob alles geklappt hat.

In späteren Projekten wirst du dieses Script nicht mehr brauchen.

Interpreter Type

Achte darauf, dass hier [Project venv] ausgewählt ist. Durch diese Einstellung wird ein Ordner innerhalb deines Projekts erstellt, der alle benötigten Bibliotheken enthält. Dadurch vermeiden wir mögliche Probleme durch Abhängigkeiten in verschiedenen Projekten.

Python version

Falls du verschiedene Python-Versionen installiert hast, kannst du hier die gewünschte Version auswählen. In der Regel werden wir immer mit der neuesten Version arbeiten.

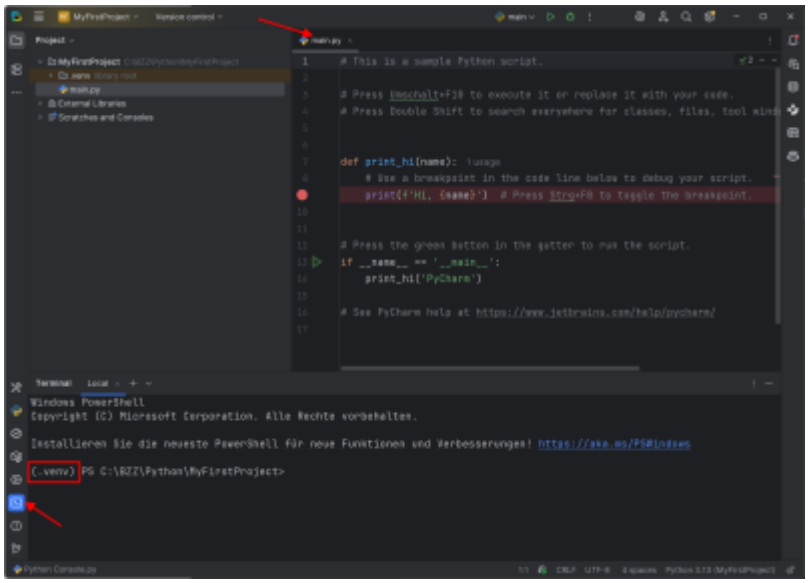
Projekt erstellen

Nachdem du die Einstellungen geprüft hast, kannst du mit dem Button [Create] dein Projekt erstellen.

Projekt testen

Venv prüfen

Nach ein paar Sekunden solltest du das Script „main.py“ sehen.



Öffne die Terminal-Ansicht über das untere Seitenmenü. Im Terminal sollte am Anfang der Zeile `(.venv)` stehen. Dies zeigt uns, dass das Virtual Environment erstellt und aktiviert wurde.

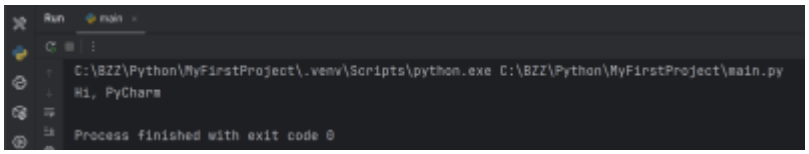
Script ausführen

Im Script `main.py` siehst du auf Zeile 14 ein grünes Dreieck-Symbol. Über dieses Symbol kannst du dein Script ausführen.



Klicke auf das grüne Dreieck und wähle „Run 'main'“ aus.

Im unteren Teil des Fensters siehst du nun, wie dein Script ausgeführt wurde.



- Zeile 1: Dies ist der Befehl, mit dem PyCharm dein Script ausführt.
- Zeile 2: Das Beispielskript hat diese Ausgabe erzeugt.
- Zeile 4: `Process finished with exit code 0` zeigt an, dass das Skript fehlerlos durchgeführt und beendet wurde.

Wenn alle Schritte wie in den Screenshots geklappt haben,
ist deine Installation bereit.

Andernfalls wendest du dich an deine Lehrperson und zeigst
ihr allfällige Fehlermeldungen.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/howto/pycharm/verify?rev=1756799173

Last update: **2025/09/02 09:46**