Python-Trinket: Trinkets erstellen und bearbeiten (Admin-App)

Mit der Admin-App legst du neue Trinkets an und änderst bestehende, direkt im Browser. Wie du ein Trinket danach in eine Wiki-Seite einbettest, steht unter Trinkets einbinden.

Adresse der Admin-App:

```
https://it.bzz.ch/trinket/admin/
```

Anmelden

Du meldest dich mit **Benutzername und Passwort des DokuWiki** an. Ein eigenes Konto braucht es nicht.

Die Admin-App dürfen nur freigeschaltete Wiki-Benutzer verwenden. Erscheint nach dem Login die Meldung «… ist nicht für die Trinket-Administration freigeschaltet», melde dich bei der Wiki-Administration und gib deinen Wiki-Benutzernamen an.

Nach 4 Stunden ohne Aktivität wirst du automatisch abgemeldet. Auf fremden Computern bitte oben rechts **Abmelden** klicken.

Neues Trinket anlegen

Auf der Startseite unter **Neues Trinket** drei Felder ausfüllen und auf **Anlegen** klicken:

Feld	Beispiel	Bedeutung
Modul	`m319`	Modul, zu dem das Trinket gehört
Lerneinheit	`lu01`	Lerneinheit innerhalb des Moduls
Bezeichnung	`Hallo Welt`	Name des Programms, daraus wird der Dateiname

Daraus entsteht die Datei `m319/lu01/hallo_welt.py`. Grossbuchstaben, Leerzeichen und Umlaute werden automatisch umgewandelt (aus «Zähler» wird `zaehler`). Fehlende Ordner für Modul und Lerneinheit werden automatisch angelegt.

Gibt es das Trinket schon, wird kein neues angelegt, sondern das bestehende geöffnet.

Danach öffnet sich direkt der Editor mit einem kleinen Beispielprogramm.

Trinket bearbeiten

Auf der Startseite sind alle Trinkets aufgelistet. Mit dem Feld **Filtern …** findest du schnell ein bestimmtes, z.B. durch Eingabe von `m319/lu02`.

- **Bearbeiten** öffnet den Editor.
- **Öffnen** ↗ zeigt das Trinket so, wie es die Lernenden sehen (in einem neuen Tab).

Im Editor:

- Den Code wie gewohnt eintippen. `Tab` rückt um 4 Leerzeichen ein, `Shift+Tab` rückt aus.
- **Speichern** (oder `Strg+S`) speichert die Datei auf dem Server. Ab dann sehen alle Lernenden die neue Version.
- Solange etwas nicht gespeichert ist, steht oben «● ungespeichert». Beim Verlassen der Seite kommt eine Warnung.
- Unten unter **Vorschau** läuft das Trinket direkt zum Ausprobieren. Die Vorschau zeigt immer die **gespeicherte** Version. Nach dem Speichern bei Bedarf auf ↻ **Neu laden** klicken.

Arbeiten zwei Personen gleichzeitig am selben Trinket, merkt das die App beim Speichern und warnt dich. Du kannst dann entweder mit **Neu laden** die Version der anderen Person übernehmen (deine Änderung geht verloren) oder mit **Trotzdem speichern** deine Version durchsetzen.

Sicherungskopien

Bei jedem Speichern wird die vorherige Version automatisch aufbewahrt. Ausserdem wird protokolliert, wer wann welches Trinket angelegt oder geändert hat. Hast du versehentlich etwas überschrieben, kann die Wiki-Administration die alte Version wiederherstellen.

Löschen und Umbenennen ist in der Admin-App nicht möglich. Bitte dafür ebenfalls an die Wiki-Administration wenden.

Alternative ohne Admin-App

Wer Zugriff auf den Webserver hat, kann `.py`-Dateien auch direkt in den Ordner `/trinket/<modul>/<lerneinheit>/` kopieren. Dateinamen nur mit Kleinbuchstaben, Zahlen, `-` und `_`, gespeichert in UTF-8.

Und dann?

Ist das Trinket gespeichert, kannst du es in eine Wiki-Seite einbetten: Im Editor unter **Einbetten** die Optionen wählen und auf **In Zwischenablage kopieren** klicken. Was die Optionen bedeuten und was Skulpt kann, steht unter Trinkets einbinden.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/howto/trinket/trinkets_bearbeiten

Last update: **2026/11/27 08:52**