2025/11/05 23:19 1/3 Realisieren

Realisieren

Die befreundete Informatikerin hat die Logik schon programmiert. Allerdings fehlen einige Variablen.

Auftrag

Ergänzen Sie die Deklarationen und Variablen im Programmcode. Ändern Sie nur die mit T0D0 markierten Stellen.

Vorgehen

- 1. Erstellen Sie ein neues Projekt (Ordner) in Ihrem Workspace.
- 2. Erstellen Sie eine neue Datei für den Sourcecode ("Animals.java").
- 3. Kopieren Sie den vorgegebenen Sourcecode in diese Datei.
- 4. Passen Sie den Programmkopf (Autor, Datum) an.
- 5. Ergänzen Sie die Deklarationen und Variablen im Programmcode. Kompilieren Sie das Programm nach jedem Teilschritt um allfällige Tippfehler früh zu erkennen.
 - 1. Deklarieren sie alle Variablen zwischen den Kommentaren TODO start declare all variables und TODO end declare all variables.
 - 2. Ersetzen Sie alle Bezeichner T0D0 im Programmablauf mit den richtigen Variablen.

Hinweis

Der Benutzer soll die Anzahl der Tiere und Beine in der Konsole (Eingabeaufforderung) eingeben. Dazu nutzen wir den bereits vorgegebenen Befehl

```
variable = scanner.nextInt();
```

Der Befehl scanner.nextInt() wartet auf die Benutzereingabe und speichert die Eingabe in der variable. Sie müssen nur noch die richtige Variable angeben, um die Eingabe zu speichern.

Sourcecode

```
import java.util.Scanner;

/**
    * calculate the number of rabbits and chickens
    *
    * @author Marcel Suter
    * @version 1.0
    * @since 2018-09-07
    */
public class Animals {
```

```
Scanner scanner;
   /**
    * constructor
    */
   public Animals () {
        scanner = new Scanner (System.in);
    /**
    * starts the execution
    * @param args command line arguments
    public static void main (String[] args) {
       Animals program = new Animals ();
       System.out.println ("Willkommen");
        program.calculate ();
       System.out.println ("Bye Bye!");
    /**
    * calculates the numbers
   private void calculate () {
       // TODO start declare all variables
       // TODO end declare all variables
       System.out.print ("Anzahl Tiere >");
       TODO = scanner.nextInt (); // Benutzereingabe lesen
       System.out.print ("Anzahl Beine >");
       TODO = scanner.nextInt (); // Benutzereingabe lesen
       TODO = TODO; // Anzahl Hasen ist gleich Anzahl Tiere
       TODO = 0; // Anzahl Hühner ist gleich Null
       TODO = (TODO * 4 + TODO * 2);
       while (TODO > TODO) {
            TODO = TODO - 1;
           TODO = TODO + 1;
           TODO = (TODO * 4 + TODO * 2);
       System.out.println ("Es sind " + TODO + " Hasen und " + TODO + "
Huehner");
   }
```

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/05 23:19

2025/11/05 23:19 3/3 Realisieren

}

From

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/programmieren/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/lu02/aufgaben/hasenundhueh

Last update: 2024/03/28 14:07

