

# Variablen und Konstanten bestimmen

Zunächst müssen Sie die variablen und konstanten Werte für dieses Programm bestimmen. Zur Erinnerung:

- Variablen verändern ihren Wert bei jeder Programmausführung und auch während das Programm läuft.
- Konstanten haben immer den gleichen Wert.

## Konstanten

Welche beiden Konstanten benötigt unser Programm? Notieren Sie zu jeder Konstante

- ihren Wert
- Beschreibung als Stichwort
- Datentyp (Text, Ganzzahl oder Dezimalbruch)

## Variablen

Welche fünf Variablen benötigt unser Programm? Notieren Sie zu jeder Variable:

- einen sprechenden Bezeichner
- Datentyp (Text, Ganzzahl oder Dezimalbruch)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu02/aufgaben/hasenundhuehner/variablen>

Last update: 2024/03/28 14:07

