

LU02 - Variablen und Konstanten

- [LU02a - Variable und konstante Werte](#)
- [LU02b - Variablen deklarieren](#)
- [LU02b - Variablen in Java](#)
- [LU02c - Primitive Datentypen](#)
- [LU02d - Werte zuweisen](#)

Aufgaben

- [Aufgabe: Hasen und Hühner](#)
- [Aufgabe: Schachturnier](#)
- [Aufgabe: Soccer Manager](#)

Lösungen

- [Lösungsvorschlag: Hasen und Hühner](#)
- [Lösungsvorschlag: Schachturnier](#)
- [Lösungsvorschlag: Soccer Manager](#)

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu02/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

