Ausgangslage

Schreiben sie ein Programm, damit zwei Benutzer dieses einfache Kinderspiel spielen können.

1. Zu Beginn liegen auf einem Haufen 21 Streichhölzer.
2. Spieler 1 beginnt
3. Solange noch Streichhölzer vorhanden sind,
    1. entscheidet der aktuelle Spieler, ob er eins, zwei oder drei Streichhölzer nimmt.
    2. wird die entsprechende Anzahl Streichhölzer vom Stapel genommen.
    3. Danach ist der andere Spieler an der Reihe.
4. Wer zuletzt ein Streichholz nehmen musste, hat verloren.

Ablauf in der Konsole

```
Es sind 21 Hölzer vorhanden.
Spieler 1: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 2
Es sind 19 Hölzer vorhanden.
Spieler 2: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 1
Es sind 18 Hölzer vorhanden.
...
Es sind 4 Hölzer vorhanden.
Spieler 2: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 3
Es sind 1 Hölzer vorhanden
Spieler 1: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 1
Spieler 1 hat verloren
```

© Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu03/aufgaben/hoelzchenspiel/ausgangslage

Last update: **2024/03/28 14:07**