Ausgangslage

Schreiben sie ein Programm, damit zwei Benutzer dieses einfache Kinderspiel spielen können.

- 1. Zu Beginn liegen auf einem Haufen 21 Streichhölzer.
- 2. Spieler 1 beginnt
- 3. Solange noch Streichhölzer vorhanden sind,
 - 1. entscheidet der aktuelle Spieler, ob er eins, zwei oder drei Streichhölzer nimmt.
 - 2. wird die entsprechende Anzahl Streichhölzer vom Stapel genommen.
 - 3. Danach ist der andere Spieler an der Reihe.
- 4. Wer zuletzt ein Streichholz nehmen musste, hat verloren.

Ablauf in der Konsole

```
Es sind 21 Hölzer vorhanden.

Spieler 1: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 2

Es sind 19 Hölzer vorhanden.

Spieler 2: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 1

Es sind 18 Hölzer vorhanden.

...

Es sind 4 Hölzer vorhanden.

Spieler 2: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 3

Es sind 1 Hölzer vorhanden

Spieler 1: wieviele Hölzer nimmst du? (1-3) > 1

Spieler 1 hat verloren
```



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu03/aufgaben/hoelzchenspiel/ausgangslage

Last update: 2024/03/28 14:07

