

Realisierung

Codieren Sie das vollständige Programm anhand des Programmablaufs. Verwenden Sie dazu Ihren Ablaufplan (Kompetenz A) oder den Ablaufplan aus dem Lösungsvorschlag.

Der Aufbau des Programms muss exakt der Logik im Programmablaufplan bzw. Struktogramm entsprechen.

Vorgehen

1. Erstellen Sie ein neues Projekt (Ordner) in Ihrem Java-Workspace.
 2. Erstellen Sie eine neue Klasse Hoelzchen bzw. eine neue Datei `Hoelzchen.java`.
 3. Kopieren Sie das Java-Programmgerüst inkl. Scanner für die Eingaben in diese Klasse (Datei).
 4. Kopieren Sie die unten stehende Vorgabe über die Methode `private void run() { ... }`.
 5. Realisieren Sie das Programm schrittweise.
 - Sie werden nicht alle Leerzeilen benötigen.

Vorgabe

Erwartetes Resultat

Vollständiger, fehlerfreier Sourcecode.



© Marcel Suter

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu03/aufgaben/hoelzchenispiel/java>

Last update: **2024/03/28 14:07**

