

Variablen bestimmen

Auftrag

Legen Sie alle benötigten Variablen für das Hölzchenspiel fest. Überlegen Sie auch, welchen Datentyp die einzelnen Variablen haben. Deklarieren und initialisieren Sie alle benötigten Variablen für das Hölzchenspiel.

Erwartetes Resultat

Deklaration und Initialisierung der Variablen in einer Programmiersprache.



© Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu03/aufgaben/hoelzchenspiel/variablen>

Last update: **2024/03/28 14:07**

