2025/10/10 20:14 1/1 Variablen bestimmen

## Variablen bestimmen

## **Auftrag**

Legen Sie alle benötigten Variablen für das Hölzchenspiel fest. Überlegen Sie auch, welchen Datentyp die einzelnen Variablen haben. Deklarieren und initialisieren Sie alle benötigten Variablen für das Hölzchenspiel.

## **Erwartetes Resultat**

Deklaration und Intialisierung der Variablen in einer Programmiersprache.



From

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu03/aufgaben/hoelzchenspiel/variablen

Last update: 2024/03/28 14:07

