

Variablen bestimmen

Auftrag

Legen Sie alle benötigten Variablen für das Hölzchenispiel fest. Überlegen Sie auch, welchen Datentyp die einzelnen Variablen haben. Deklarieren und initialisieren Sie alle benötigten Variablen für das Hölzchenispiel.

Erwartetes Resultat

Deklaration und Initialisierung der Variablen in einer Programmiersprache.



© Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu03/aufgaben/hoelzchenispiel/variablen>

Last update: **2024/03/28 14:07**

