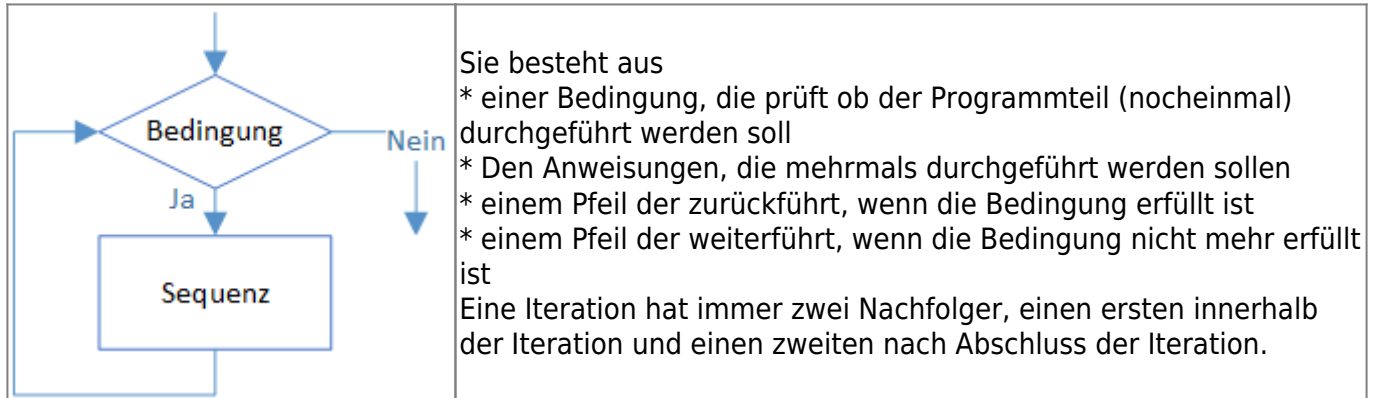


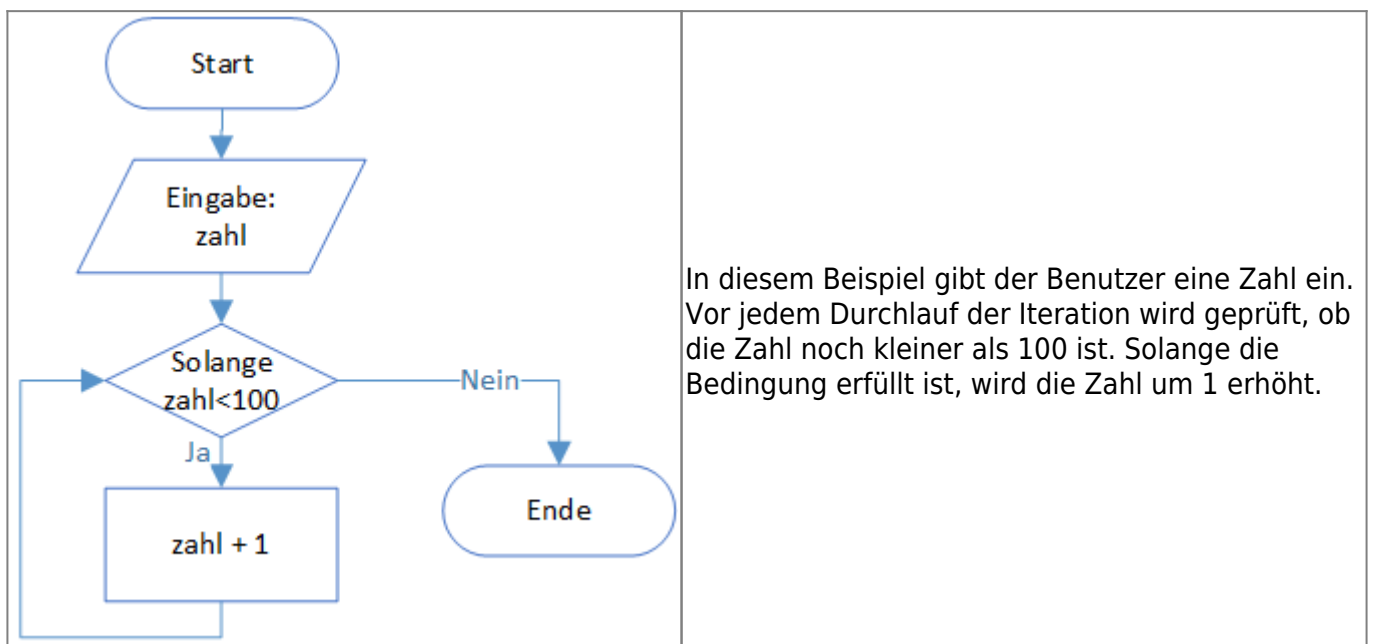
# LU03d - PAP - Iteration

## Iteration

Eine Iteration ist die Wiederholung eines Programmteils.



## Beispiel: Zählen

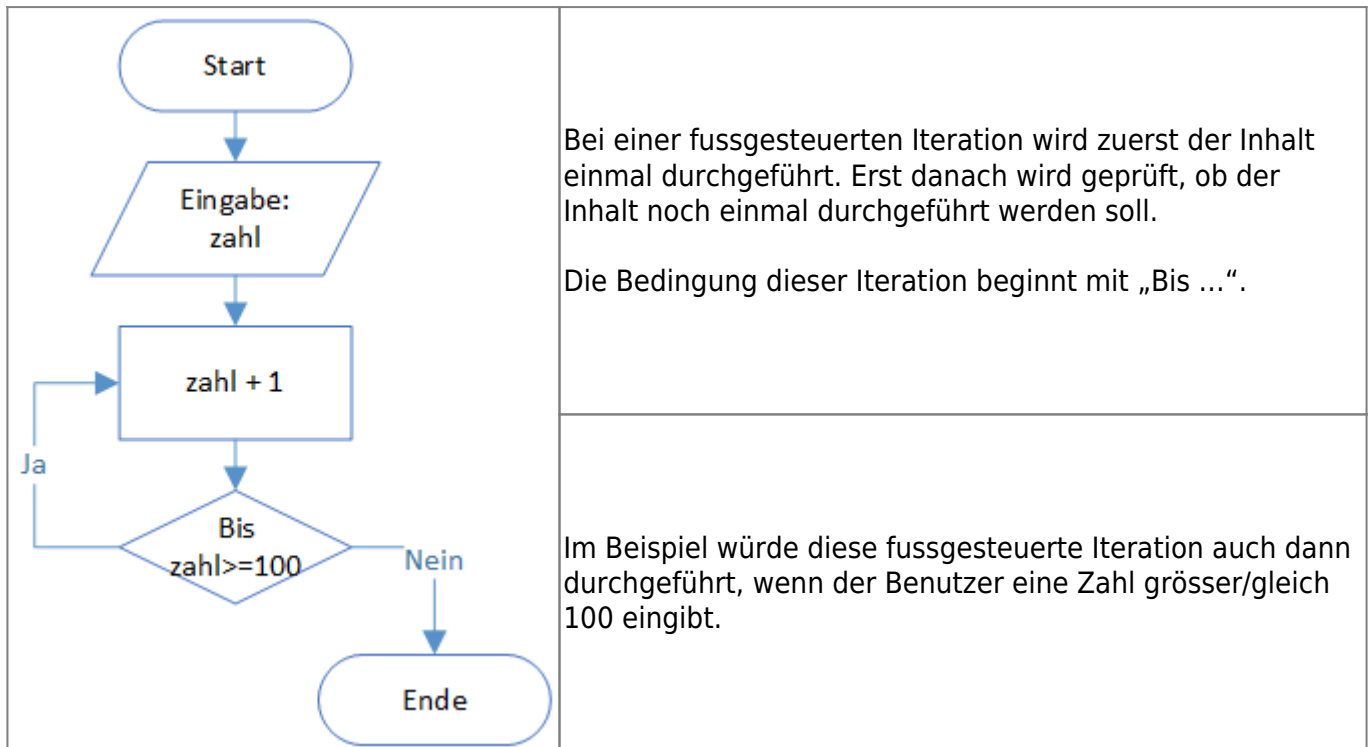


## Kopfgesteuerte Iteration

Bei der oben gezeigten Schleife, wird die Bedingung **vor** dem Inhalt der Iteration geprüft. Wir bezeichnen sie als kopfgesteuerte Iteration. Die Bedingung einer kopfgesteuerten Iteration beginnt immer mit „**Solange ...**“. Vermeiden Sie auf jeden Fall das Wort „**bis**“ in der Bedingung. Auch die Formulierung **solange bis ...** wäre falsch.

Merke: Bei einer Kopfgesteuerten Schleife wird, sofern die Bedingung schon bei Beginn erfüllt ist, der Code innerhalb der Iteration nicht ausgeführt.

## Fussgesteuerte Iteration



### Wer steuert, Kopf oder Fuss?

In den meisten Fällen <sup>1)</sup> führen Kopfgesteuerte Iterationen zu einem besseren Programmcode. Daher werden wir fussgesteuerte Iterationen weitgehend ausser acht lassen.

Merke: Bei einer Fussgesteuerten Schleife wird der Code innerhalb der Iteration so oder so 1 mal ausgeführt, da erst dann die Bedingung überprüft wird (Fehleranfällig).

*Merksatz: Fussgesteuerte Schleifen und Fuss-Schweiss sollten vermieden werden.*



© Marcel Suter

<sup>1)</sup>

Nach Erfahrung des Autoren zu 80-90%

From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu03/lu03d-iteration>

Last update: **2025/06/23 07:45**

