

LU03 - Programm entwerfen

- [LU03a - Programmablaufplan](#)
- [LU03b - PAP - Sequenz](#)
- [LU03c - PAP - Selektion](#)
- [LU03d - PAP - Iteration](#)
- [LU03e - Programmablaufplan erstellen](#)

Aufgaben

- [Übungen: Fehlerhafte PAP-Konstrukte](#)
- [Übungen: Hölzchenspiel](#)
- [Übungen: Notenschnitt](#)
- [Übungen: PAP - Iterationen](#)
- [Übungen: PAP - Selektionen](#)
- [Übungen: PAP - Sequenzen](#)

Lösungen

- [Lösungsvorschlag: "Hölzchenspiel" - Programmablauf](#)
- [Lösungsvorschlag: "Hölzchenspiel" - Realisierung](#)
- [Lösungsvorschlag: "Notenschnitt berechnen" - PAP](#)
- [Lösungsvorschlag: Fehlerhafte PAP-Konstrukte](#)
- [Lösungsvorschlag: PAP - Iterationen](#)
- [Lösungsvorschlag: PAP - Selektion](#)
- [Lösungsvorschlag: PAP - Sequenzen](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu03/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

