

# Ein- und Ausgaben realisieren (Sequenzen)

## Einleitung

Eingaben und Ausgaben gehören zu den typischen Befehlen eines Programms.

Zur Erinnerung:

- `System.out.print(„???“)`  
*Gibt eine Zeichenkette aus.*
- `System.out.println(„???“)`  
*Gibt eine Zeichenkette und anschliessend einen Zeilenumbruch aus.*
- `variable = scanner.nextLine()`  
*Liest eine Zeichenkette und speichert diese in der Variable.*
- `variable = scanner.nextLine().charAt(0)`  
*Liest eine Zeichenkette und speichert das erste Zeichen in der Variable.*

## Auftrag

Realisieren Sie die Eingaben und Ausgaben im Programm.



Das Scanner-Objekt (`static Scanner scanner`) wurde bereits deklariert. Auch das Öffnen (`scanner = new Scanner(System.in)`) und Schliessen (`scanner.close()`) ist bereits in der Vorlage umgesetzt.

## Vorgehen

1. Ausgaben realisieren
  1. Ersetzen Sie im Programm die Kommentare für die Ausgaben (TODO-2.1) mit den korrekten Befehlen.
  2. Kompilieren Sie das Programm und korrigieren Sie allfällige Fehler.
  3. Führen Sie das Programm aus; Sie sehen die Ausgaben in der Konsole.
2. Eingaben realisieren
  1. Ersetzen Sie die Kommentare für die Eingaben (TODO-2.2) mit den korrekten Befehlen.
  2. Kompilieren Sie das Programm und korrigieren Sie allfällige Fehler.
  3. Führen Sie das Programm aus; Sie können nun 2x ein Zeichen eingeben.



© Marcel Suter

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu04/aufgaben/anrede/ein-ausgaben>

Last update: **2024/03/28 14:07**

