Ein- und Ausgaben realisieren (Sequenzen)

Einleitung

Eingaben und Ausgaben gehören zu den typischen Befehlen eines Programms.

Zur Erinnerung:

- System.out.print("???")

 Gibt eine Zeichenkette aus.
- System.out.println("???")

 Gibt eine Zeichenkette und anschliessend einen Zeilenumbruch aus.
- variable = scanner.nextLine()
 Liest eine Zeichenkette und speichert diese in der Variable.
- variable = scanner.nextLine().charAt(0)
 Liest eine Zeichenkette und speichert das erste Zeichen in der Variable.

Auftrag

Realisieren Sie die Eingaben und Ausgaben im Programm.



Das Scanner-Objekt (static Scanner scanner) wurde bereits deklariert. Auch das Öffnen (scanner = new Scanner(System.in)) und Schliessen (scanner.close()) ist bereits in der Vorlage umgesetzt.

Vorgehen

- 1. Ausgaben realisieren
 - 1. Ersetzen Sie im Programm die Kommentare für die Ausgaben (TODO-2.1) mit den korrekten Befehlen.
 - 2. Kompilieren Sie das Programm und korrigieren Sie allfällige Fehler.
 - 3. Führen Sie das Programm aus; Sie sehen die Ausgaben in der Konsole.
- 2. Eingaben realisieren
 - 1. Ersetzen Sie die Kommentare für die Eingaben (TODO-2.2) mit den korrekten Befehlen.
 - 2. Kompilieren Sie das Programm und korrigieren Sie allfällige Fehler.
 - 3. Führen Sie das Programm aus; Sie können nun 2x ein Zeichen eingeben.



Last update: 2024/03/28 modul:archiv:m319:learningunits:lu04:aufgaben:anrede:ein-ausgaben https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu04/aufgaben/anrede/ein-ausgaben 14:07

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu04/aufgaben/anrede/ein-ausgaben

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/16 14:32