

Auftrag: Projekt einrichten

1. Erstellen Sie ein neues Modul in Ihrem (Java-)Workspace.
2. Kopieren Sie die Vorlage in ihre IDE.
3. Passen Sie den Programmkopf (Autor, Datum) an.

Vorlage

Salutation.java

```
import java.util.Scanner;

/**
 * show the salutations depending on gender
 *
 * @author ?????
 * @since 201?-10-??
 * @version 1.0
 */
public class Salutation {

    static Scanner scanner;
    /**
     * constructor
     */
    public Salutation() {
        scanner = new Scanner(System.in);
    }

    /**
     * starts the execution
     *
     * @param args
     *         command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        Salutation program = new Salutation();

        System.out.println("Willkommen");
        program.salute();
        System.out.println("\nUf Wiederluege!");
        scanner.close();
    }

    /**
     * enter the gender and show the salutations
     */
    private void salute() {
```

```
// TODO-1 Variablen deklarieren

// TODO-2.1 Ausgabe "Geschlecht (W oder M / X=Ende) >"
// TODO-2.2 Eingabe Geschlecht

// TODO-4 Iteration Solange Geschlecht nicht gleich X
// TODO-3 Selektion: Falls Geschlecht gleich W
// TODO-2.1 Ausgabe Sehr geehrte Frau
// TODO-2.1 Ausgabe Chère madame
// TODO-2.1 Ausgabe Dear Mrs.
// TODO-3 Sonst
// TODO-2.1 Ausgabe Sehr geehrter Herr
// TODO-2.1 Ausgabe Cher monsieur
// TODO-2.1 Ausgabe Dear Mr.
// TODO-3 Ende der Selektion

// TODO-2.1 Ausgabe "Geschlecht (W oder M / X=Ende) >"
// TODO-2.2 Eingabe Geschlecht
// TODO-4 Ende der Iteration
}
```

© Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu04/aufgaben/anrede/einrichten>

Last update: **2024/03/28 14:07**

