

# Testen

## Einleitung

Beim Testen versuchen wir Fehler im Programm zu finden. Finden wir einen Fehler, so halten wir diesen fest und testen weiter. Das Korrigieren der Fehler erfolgt erst, wenn wir alle Tests durchgeführt haben.

## Auftrag

Testen Sie Ihr Programm und prüfen Sie, ob das Programm korrekt reagiert. Halten Sie allfällige Fehler fest.

## Testfälle

1. Starten Sie das Programm.
  1. Geben Sie 'W' ein.
  2. Geben Sie 'M' ein.
  3. Geben Sie 'X' ein.
2. Starten Sie das Programm.
  1. Geben Sie 'X' ein.
3. Starten Sie das Programm.
  1. Geben Sie 'B' ein.
  2. Geben Sie 'X' ein.



© Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu04/aufgaben/anrede/testen>



Last update: **2024/03/28 14:07**