

# Variablen deklarieren

## Einleitung

Immer wenn ein Programm einen Wert speichern muss, benötigen wir eine Variable. Mit Variablen können wir:

- Eingaben des Benutzers speichern.
- Berechnungen durchführen und das Ergebnis festhalten.
- Bedingungen formulieren.

## Zur Erinnerung

In Java werden Variablen durch Angabe eines Datentyps (int, float, char, ...) und eines Bezeichners deklariert.

```
int zahl;  
char buchstabe;
```

## Auftrag

1. Bestimmen Sie alle benötigten Variablen für das Programm „Salutation“:
  - Bezeichner (Name) der Variable
  - Datentyp (char, int, float, ...)
1. Deklarieren Sie die Variablen im Programm (TODO-1 Variablen deklarieren)



© Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu04/aufgaben/anrede/variablen>

Last update: **2024/03/28 14:07**

