

# Übungen: Datentypen

Erstellen sie einen eigenen Datentypen mit dem Namen Person. Für diese Person sollen folgende Eigenschaften gespeichert werden können.

- Name
- Vorname
- Telefonnummer
- Strasse
- Hausnummer
- Land
- Postleitzahl
- Ort

## Aufgabe 1: Datentypen bestimmen

Bestimmen Sie den jeweiligen Variablenname und den Datentyp für die oben aufgeführten Eigenschaften (auch Attribute genannt).

## Aufgabe 2: Datentyp erstellen

Erstellen Sie die Klasse Person.java und fügen Sie sämtliche Attribute hinzu.

## Aufgabe 3: Eigenen Datentyp verwenden

Verwenden Sie die Vorlage und erstellen Sie einen Userdialog. Fragen Sie den User nach sämtlichen Angaben um eine Person zu erstellen und erstellen Sie ein Personen-Objekt. Geben Sie im Anschluss alle Informationen wieder aus.

[PersonenVerwaltung.java](#)

```
import java.util.Scanner;

/**
 * short description of this program
 *
 * @author Ibid umm
 * @date yyyy-mm-dd
 * @version 1.0
 */
public class PersonenVerwaltung {
    // declare attributes
    static Scanner scanner;
```

```
/*
 * constructor: initialize attributes
 */
public PersonenVerwaltung() {
    scanner = new Scanner(System.in);
}

/**
 * starts the execution
 *
 * @param args
 *          command line arguments
 */
public static void main(String[] args) {
    PersonenVerwaltung program = new PersonenVerwaltung();
    program.run();

    scanner.close();
}

/**
 * description
 */
private void run() {

    Person person;

    // TODO:
    // 0. Person erstellen
    // 1. User nach jedem Attribut einer Person fragen und diese im
    Objekt person speichern.
    // 2. Alle Informationen auf dem Bildschirm ausgeben.

}
}
```

## Aufgabe 4: Informationen verschachteln

Ihre Person hat folgende Attribute: Name, Vorname, Geburtsdatum, AHV-Nummer, Strasse, Hausnummer, Land, Postleitzahl, Ort, Telefonnummer Fassen Sie nun alle Attribute die zu der Adresse gehören zusammen und erstellen Sie dafür einen eigenen Datentyp mit dem Namen Adresse. Ersetzen Sie nun die Attribute in der Person durch einen Attribut vom Typ Adresse. Überarbeiten Sie die die Lösung der Aufgabe 3, so dass diese nun auch mit Adresse und Person funktioniert.

---



© Kevin Maurizi

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu05/aufgaben/person>Last update: **2024/03/28 14:07**