

Übungen: AsciiArt

Akzeptieren Sie das Github-Classroom-Assignment

Akzeptieren Sie das Github-Assignment unter folgendem Link und klonen Sie das Projekt in Ihre IDE:

2024/03/19 08:26



LINK in MOODLE einfügen

Durch das Klonen haben Sie den unten stehenden Code in Ihre IDE kopiert. Arbeiten Sie sich nun durch die TODOs durch.

```
import java.util.Scanner;
/**
 * Template Klasse für simple Java-Scanner-Programme
 *
 * @author Ibi dumm
 * @since 2042.01.01
 * @version 0.1
 */
public class AsciiArt {

    static Scanner scanner;

    public AsciiArt(){
        scanner = new Scanner(System.in);
    }

    public static void main(String[] args) {
        AsciiArt asciiArt = new AsciiArt();
        asciiArt.run();
        scanner.close();
    }

    private void run() {
        // BEISPIEL
        for (int j = 0; j < 26; j++) {
            for (int i = 0; i < 6; i++) {
                System.out.println(ArtText.getLineOfLetter(j,i));
            }
        }

        // TODO 0: Setzen Sie einen Breakpoint auf Zeile 27
    }
}
```

und versuchen Sie das Programm nachzuvollziehen.

// TODO 1: Schreiben Sie das Alphabet horizontal

// TODO 2: Lesen Sie einen Userinput und geben Sie diesen wieder als Ascii-Art aus.

// TODO 3: Lassen Sie den User entscheiden ob er vertikal oder horizontal den Text angezeigt haben möchte.

// TODO 4: Commiten und Pushen Sie.

```
}  
}
```

2024/03/19 08:26

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu08/aufgaben/asciiart>

Last update: **2024/03/28 14:07**

