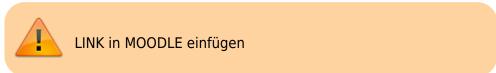
2025/11/21 10:38 1/2 Übungen: AsciiArt

Übungen: AsciiArt

Akzeptieren Sie das Github-Classroom-Assignment

Akzeptieren Sie das Github-Assignment unter folgendem Link und klonen Sie das Projekt in Ihre IDE:

2024/03/19 08:26



Durch das Klonen haben Sie den unten stehenden Code in Ihre IDE kopiert. Arbeiten Sie sich nun durch die TODOs durch.

```
import java.util.Scanner;
* Template Klasse für simple Java-Scanner-Programme
* @author Ibi dumm
* @since 2042.01.01
* @version 0.1
*/
public class AsciiArt {
    static Scanner scanner;
    public AsciiArt(){
        scanner = new Scanner(System.in);
    public static void main(String[] args) {
        AsciiArt asciiArt = new AsciiArt();
        asciiArt.run();
        scanner.close();
   }
    private void run() {
        // BEISPIEL
        for (int j = 0; j < 26; j++) {
            for (int i = 0; i < 6; i++) {
System.out.println(ArtText.getLineOfLetter(j,i));
        // TODO 0: Setzen Sie einen Breakpoint auf Zeile 27
```

14:07

```
und versuchen Sie das Programm nachzuvollziehen.
        // TODO 1: Schreiben Sie das Alphabet horizontal
        // TODO 2: Lesen Sie einen Userinput und geben Sie
diesen wieder als Ascii-Art aus.
        // TODO 3: Lassen Sie den User entscheiden ob er
vertikal oder horizontal den Text angezeigt haben möchte.
        // TODO 4: Commiten und Pushen Sie.
    }
```

2024/03/19 08:26

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319/learningunits/lu08/aufgaben/asciiart

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/21 10:38