LU01.A05: Message three times

Auftrag

Fügen Sie folgende Programmvorlage in Ihre IDE ein:

```
def message_three_times():
    message = input('Write a message...')
    # Write your code here

if __name__ == '__main__':
    message_three_times()
```

Schreibe ein Programm, das den Benutzer auffordert, eine Zeichenkette zu schreiben. Wenn der Benutzer eine Zeichenkette eingegeben hat (d.h. einen Text geschrieben und die Eingabetaste gedrückt hat), muss das Programm die Zeichenkette des Benutzers dreimal ausdrucken (Sie können den Befehl print mehrfach verwenden).

Beispiel für die Ausgabe, wenn der Benutzer die Zeichenfolge „Hi“ schreibt.

```
Write a message:
*Hi*
Hi
Hi
Hi
```

Beispiel für die Ausgabe, wenn der Benutzer schreibt „Once upon a time...“.

```
Write a message:
*Once upon a time...*
Once upon a time...
Once upon a time...
Once upon a time...
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu01/aufgaben/messagethreetimes

Last update: **2024/03/28 14:07**